

WEDSTRIJDREGLEMENT

Voorwoord

In het wedstrijdreglement wordt onderscheid gemaakt in topsport, wedstrijdsport en recreatiesport. Elk van deze onderdelen heeft een eigen reglement. Voor de onderdelen topsport en wedstrijdsport gelden de volgende algemene bepalingen, waarbij de reglementen van de WMF en EMF bepalend zijn. Voor recreatiesport gelden deze dus niet.

Contents

1. ALGEMENE BEPALINGEN	4
2. TECHNISCHE EISEN EN NORMALISATIEBEPALINGEN	6
1. Het wedstrijdterrein	6
2. Terreinen: minimale eisen.....	7
3. Spelmateriaal.....	7
A. Bongni.....	8
B. MOS.....	10
C. Zweeds vilt	12
D. Afdeling 2.....	14
3.SPELREGELS	16
1. Algemeen.....	16
2. Balkeuze/slag.....	16
3. Slagaanvang.....	16
4. Bal in het spel	17
5. Slagen	17
6. Speelvolgorde en het spel op een baan	17
7. Afslag en uitleggen	17
8. Hindernissen.....	18
9. Het doel	18
10. Einde spel.....	18
11. De loop van de bal	19
12. Betreden van het speelveld.....	19
13. Straffen	19
14. Aanvullende spelregels per baansysteem	19
1. Afdeling 1.....	19
2. Afdeling 2.....	25
4.GEBODS- EN VERBODSBEPALINGEN.....	28
5.NOTERING SCOREVERLOOP.....	31
6.REGLEMENT RESERVESPELER	32
7.STRAFMAATREGELEN BIJ ALLE EVENEMENTEN	34
8.REGLEMENT TOPSPORT.....	38
1. TOPSPORTCOMMISSIE.....	38
A. NATIONALE TEAMKAMPIOENSCHAPPEN (LHK)	38
B. NATIONALE KAMPIOENSCHAPPEN DAMES 3- & HEREN 3 TALLEN	41
C. INDIVIDUELE NATIONALE COMBI /MATCHPLAY KAMPIOENSCHAPPEN	41
D. UITZENDING NAAR INTERNATIONALE KAMPIOENSCHAPPEN.....	42
9.REGLEMENT WEDSTRIJDSPORT.....	45

1. WEDSTRIJD COMMISSIE	45
2. INDIVIDUELE NATIONALE AFDELINGSKAMPIOENSCHAPPEN	45
1. Organisatie	45
2. Deelnemegerechtigd	46
3. Scheidsrechterscommissie	46
3. DISTRICTSWEDSTRIJDENTEAMS	46
1. Organisatie	46
2. Kampioenschap en degradatie	46
3. Deelnemegerechtigd	47
4. Aanmelden/samenstelling teams	47
5. Speeldag en tijd	47
6. Puntentelling en uitslag/stand	48
7. Wijziging speeldag	48
8. Niet opkomen/terugtrekken van een team	48
4. INDIVIDUELE DISTRICTSKAMPIOENSCHAPPEN	49
1. Organisatie	49
2. Deelnemegerechtigd	49
3. Eindstand	49
5. TOERNOOIEN	50
10. DOPINGREGLEMENT	51
1. Algemeen	51
2. Begripsbepalingen	51
3. Verbod	51
4. Toepassing op medische gronden en uitzonderingen	52
5. Plaatselijke toegepaste anaesthetica	52
6. Corticosteroïden	52
7. Geldigheid	53
8. Dopingcontroles	53
9. Straffen	54
10. Het openbaar maken van de beslissingen	54
11. Erkenning van beslissingen door andere nationale bonden	54
11. RECREATIESPORT	55

Appendix A1: Baantekeningen Afdeling 1: Bongni	A1-A6
Appendix A2: Baantekeningen Afdeling 1: Nederlands systeem	A7-A12
Appendix A3: Baantekeningen Afdeling 2	A13-18a
Appendix A4: Baantekeningen Afdeling 1: Zweeds vilt	A19-A30

1. ALGEMENE BEPALINGEN

1. Alle spelers, die aan de topsportonderdelen en wedstrijdonderdelen willen mee doen moeten als sporter of semi-sporter bij de bond staan ingeschreven. In het geval van de diverse individuele NK's, moet men ingeschreven zijn als sporter of lid zijn van een bij de EMF/WMF aangesloten bond en daarbij de Nederlandse nationaliteit hebben.
2. Een **sporter** is deelname gerechtigd aan: alle evenementen in binnen- en buitenland; Een **semi-sporter** is deelname gerechtigd aan: de districtscompetities en alle toernooien binnen en buiten het eigen district; Hier vallen dus o.a. niet onder: Districtskampioenschappen, NK's, LHK, EC, WK, EK
Een **recreant** is deelname gerechtigd aan: Alle regionale- en nationale toernooien in eigen district en eventuele recreanttoernooien in alle districten.
3. De sporters en semi-sporters worden onderverdeeld in leeftijd- en geslachtscategorieën, te weten scholieren (jongens/meisjes), junioren (jongens/meisjes), algemene klasse (heren/dames) en senioren (heren/dames). Het is scholieren toegestaan bij de junioren uit te komen en junioren mogen bij de algemene klasse uitkomen. De leeftijdsgrenzen zijn als volgt:
 - A) Scholieren tot en met het jaar waarin men 15 jaar wordt.
 - B) Junioren tot en met het jaar waarin men 19 jaar wordt.
 - C) Algemene klasse vanaf het jaar dat men 20 wordt tot en met het jaar waarin men 45 wordt.
 - D) Senioren vanaf het jaar waarin men 46 jaar wordt, met dien verstande dat de senioren eenmalig mogen aangeven bij de algemene klasse te willen blijven spelen.
4. Overschrijvingen van vereniging of veranderen van sporter naar semi-sporter cq recreant, dient te gebeuren, voor 1 februari, voorafgaande aan het nieuwe seizoen.
5. Deelnemers aan Nationale Kampioenschappen mogen alleen voor hun stamvereniging uitkomen.
6. Tijdens de kampioenschappen zijn de spelers verplicht sportkleding en sportschoeisel te dragen. Spelers van dezelfde vereniging dienen gelijk gekleed te zijn (clubkleding). Ontheffing van clubkleding kan worden verleend voor nieuwe leden c.q. nieuwe verenigingen, hetgeen vooraf aangegeven moet worden. Enkel op medische indicatie kan voor het dragen van sportschoeisel ontheffing worden verleend. Deze ontheffing moet voor aanvang van het kampioenschap op verzoek van de hoofdscheidsrechter getoond worden. Bij slecht weer (regen/koude) is aangepaste kleding toegestaan.
7. De spelers dienen op verzoek van de hoofdscheidsrechter te allen tijde hun spelersspas te tonen.
8. Uiterlijk in de maand maart van het nieuwe seizoen worden uitnodigingen voor alle kampioenschappen van topsport en wedstrijd sport opgestuurd naar de verenigingen. In deze uitnodigingen staan datum, plaats van handeling, aanvangstijd, maximaal aantal te spelen ronden, eindtijd, kosten van inschrijving (worden via de vereniging verrekend), sportprijzen, trainingsfaciliteiten en sluiting inschrijvingstermijn. Voorzover dit al bekend is.
9. De leiding van het kampioenschap is bij een topsportonderdeel in handen van de topsportcommissie, bij een wedstrijdonderdeel in handen van de wedstrijdcommissie, waarbij de voorzitters de dagelijkse leiding hebben over hun commissie.

10. Elk kampioenschap heeft een scheidsrechterscommissie. De voorzitter van de scheidsrechterscommissie is hierbij hoofdscheidsrechter, tenzij hij/zij zelf meespeelt. In dat geval wordt in overleg met het district waarin het kampioenschap wordt gehouden en de organiserende vereniging een niet-spelende hoofdscheidsrechter gezocht. Door hen worden ook één of twee andere scheidsrechters gezocht (indien noodzakelijk). De hoofdscheidsrechter en de scheidsrechters moeten voor spelers en publiek herkenbaar zijn (gele band) en dienen ook sportkleding en sportschoeisel te dragen. Zij moeten in het bezit te zijn van een scheidsrechter diploma.
11. Winnaar van een kampioenschap is de speler of het team met de minste holeslagen na de gespeelde ronden. Dit geldt niet voor de eindstand van de LHK, teamcompetities en het kampioenschap matchplay.
12. Eindigen spelers/teams aan het einde van het kampioenschap gelijk dan wordt er voor de prijsbepalende plaatsen een barrage gespeeld. Deze barrage wordt gestart op baan één (van het laatst gespeelde baansysteem als het een combiwedstrijd was) en is afgelopen op het moment dat het eerste verschil na een afgespeelde baan is ontstaan. Komt een speler/team niet opdagen voor deze barrage, geldt deze als verloren. Voor de niet-prijs bepalende plaatsen geldt het verschil tussen hoogste en laagste ronde, waarbij het kleinste verschil de hoogste positie inneemt. Bij een combi kampioenschap wordt het verschil van kort en lang bij elkaar opgeteld. Is er dan nog geen verschil, wordt de plaats gedeeld. Bijv: beide 4e er is dan geen 5e plaats, volgende is 6^e.
13. Een kampioenschap, wedstrijd of toernooi wordt onderbroken op het moment dat daarvoor aanleiding is (onweer, regenval o.i.d.). Het moment van onderbreking wordt door de hoofdscheidsrechter gegeven. In de situatie dat er tijdens een kampioenschap, wedstrijd of toernooi een lichtflits en/of onweer wordt waargenomen dient de scheidsrechter de wedstrijd onmiddellijk te staken. Wanneer tot onderbreking wordt overgegaan, dient een in het spel zijnde bal onder toezicht van de hele startgroep te worden gemarkeerd en wordt de baan direct verlaten. Het kampioenschap wordt hervat op het teken van de hoofdscheidsrechter.
14. Mocht het kampioenschap, wedstrijd of toernooi langdurig worden onderbroken, kan besloten worden het aantal te spelen ronden in te korten, waarbij gekeken wordt dat de wedstrijd op een redelijk tijdstip afgesloten kan worden. Dit wordt direct na de hervatting bekend gemaakt door de hoofdscheidsrechter. Bij afgelasting zal door de scheidsrechterscommissie worden beslist of er op een later tijdstip alsnog een hervatting zal plaatsvinden.
15. Mocht een kampioenschap, wedstrijd of toernooi wegens te geringe deelname worden afgelast, wordt dit meteen aan de verenigingen meegedeeld.
16. Tijdens een kampioenschap, wedstrijd of toernooi is publiek toegestaan. Het publiek dient wel verteld te worden zich aan de aanwijzingen van de organisatie te houden.
17. Protesten tegen beslissingen van de scheidsrechters kunnen tot vijftien minuten na afloop van het kampioenschap(of een deelwedstrijd daarvan, als er over meerdere dagen gespeeld wordt, bijv. de LHK), wedstrijd of toernooi schriftelijk worden ingediend bij de hoofdscheidsrechter.
18. Tijdens Nationale kampioenschappen is het niet toegestaan andere wedstrijden te organiseren.
19. Geschorste spelers mogen aan geen enkel evenement deelnemen.

2. TECHNISCHE EISEN EN NORMALISATIEBEPALINGEN

1. Het wedstrijdterrein

- a. Een wedstrijdterrein bestaat uit 18 (achttien) duidelijk begrensde banen die genummerd zijn van 1t/m 18. Zij moeten aan de normalisatiebepalingen van het betreffende baansysteem voldoen. Een wedstrijdterrein dient te beschikken over een onderkomen waarbij zich minimaal een toilet bevindt.
- b. Tot een baan behoort: het speelveld, de baanbegrenzing (meestal banden), de afslagmarkering, een of meerdere hindernissen (kunnen ontbreken), de grenslijn (kan ontbreken), de uitleglijnen (kunnen ontbreken), het doel, en eventueel andere systeem specifieke delen en/of markeringen.
- c. Het speelveld.
Het speelveld moet tenminste 80 cm breed en 5.50 m lang zijn. Volgens ontwerp vlak liggende baandelen dienen waterpas te liggen (gemeten met een waterpas van 90 cm).
- d. De baanbegrenzing
Indien het speelveld niet door banden wordt begrensd, moet de begrenzing door middel van markeringen worden aangegeven. Banden moeten zo zijn geconstrueerd dat een berekenbaar spel mogelijk is.
- e. De afslagmarkering.
Iedere baan moet van een afslagmarkering voorzien zijn. De vorm van de afslagmarkering van een bepaald baansysteem is genormeerd.
- f. De hindernissen
De hindernissen moeten in opbouw en vormgeving zakelijk zijn en dienen op een vastgestelde plaats te worden opgesteld. Bewegende onderdelen waar de correcte weg van de bal overheen of doorheen gaat, zijn niet toegestaan. De plaats van niet vast gemonteerde hindernissen moet gemarkeerd zijn. Verfraaiing van de hindernissen mag de sportieve waarde niet beïnvloeden. Op een wedstrijdterrein moet elke hindernis niet alleen uiterlijk maar ook speltechnisch verschillend zijn. Een berekenbaar spel moet mogelijk zijn.
- g. De grenslijn
Een grenslijn markeert het einde van de hindernis. Bij banen zonder hindernisopbouw geeft zij aan, hoever de bal vanaf de afslag minstens moet komen, om in het spel te blijven. Deze voorwaarde is vervuld wanneer de bal de grenslijn met zijn raakvlak raakt of geraakt heeft. De grenslijn is dan 'correct gepasseerd'. Neemt de eerste hindernis de gehele baanbreedte in beslag, dan is het einde van de hindernis tevens de plaats van de grenslijn. Banen die alleen vanaf de afslag gespeeld moeten worden, hebben geen grenslijn. De grenslijn dient zodanig te worden aangebracht dat de naar de afslag wijzende rand van de markering gelijk loopt met het einde van de hindernis. (voor specificaties/uitzonderingen zie baantekeningen van de diverse systemen).
- h. De uitleglijnen
Waar het uitleggen of het verplaatsen van de zich in het spel bevindende bal toegestaan is, dienen uitleglijnen aanwezig te zijn. De uitleglijn geeft aan tot op welke afstand, met inachtneming van de algemene regels, de bal neergelegd mag worden.

i. Het doel

Het doel moet vanaf de afslag in één slag bereikbaar zijn. Indien het doel een hole is, mag doorsnede van de hole niet groter zijn dan 120 mm. Voor de verschillende baansystemen zijn binnen deze grens afmetingen vast te stellen. Voor de systemen Bongni en afdeling 2 banen geldt 100 mm als limiet (Nederlands systeem: zie Art.2.3g.1b.7)

j. Markeringen

Markeringen moeten op iedere baan volgens de normalisatiebepalingen aangebracht zijn.

k. Normalisatiebepalingen

Speciale baansystemen moeten genormeerd worden. Voor genormeerde baansystemen moet van iedere baan een tekening worden gemaakt, waaruit de normalisatiebepalingen duidelijk blijken. Voor ieder deel van een baan (zie Art.2.1b) moeten normalisatiebepalingen, en eventueel voorschriften hoe zij moeten worden opgesteld, aanwezig zijn.

2. Terreinen: minimale eisen

Naast wedstrijdterreinen kent de bond ook terreinen welke niet voldoen aan de normalisatiebepalingen. De wedstrijd-commissie kan schriftelijk toestemming verlenen om op deze terreinen evenementen te organiseren. Bedoelde toestemming zal slechts worden gegeven na ingewonnen advies bij de districts-afdelingswedstrijdleider. Deze terreinen moeten zeker aan de volgende eisen voldoen:

- er mogen geen twee identieke speelvelden zijn;
- iedere baan moet van een afslagmarkering en een doel voorzien zijn. De vorm van de afslagmarkering van een bepaald baansysteem is genormeerd.

3. Spelmateriaal

a. Algemeen

Er wordt met minigolf-, golfsticks en minigolf- en golfballen gespeeld.

b. Golfstick

Toegelaten zijn verschillende, bij minigolf en golf gebruikelijke sticks. De stick mag niet voorzien zijn van een richtinstallatie. Het slagvalk van de voet van de stick mag niet groter zijn dan 40 cm².

Toegestaan zijn: groeven en lijnen op de voet van de stick.

c. Ballen

1. Toegestaan zijn alle minigolf- en golfballen van willekeurig materiaal. De doorsnede van een minigolfbal bedraagt minimaal 37 mm en maximaal 43 mm.
2. De spronghoogte van een minigolfbal mag bij een val van één meter hoogte op beton bij een temperatuur van circa 25oC niet hoger zijn dan 85 cm.
3. Tijdens evenementen mogen alleen ballen gespeeld worden die door de WMF zijn toegelaten. Alle ballen welke voor 30 september 2006 in de handel zijn gebracht vallen hier niet onder.
4. De ALV van de WMF kan op bepaalde gronden voor door de WMF georganiseerde kampioenschappen andere ballen voor bepaalde systemen verbieden.

5. De ALV van de NMB kan op bepaalde gronden voor door de NMB georganiseerde kampioenschappen andere ballen voor bepaalde systemen verbieden.
- d. Normalisatiebepalingen: markeringen
 1. Onder dit punt worden alle normalisatie- en markeringsbepalingen inclusief tekeningen van de binnen de NMB/WMF gebruikelijke baansystemen, zoals vastgesteld in de hierop volgende paragrafen, samengevat. Ze maken deel uit van dit reglement.
 2. Wedstrijdterreinen moeten voldoen aan in dit reglement gestelde eisen. Het gebruik als wedstrijdterrein kan eerst geschieden na keuring door de wedstrijd-commissie.
 - e. Verder geldt, dat ieder terrein voor een evenement in onberispelijke staat moet zijn
 - f. Geldigheidsbereik
Deze bepalingen zijn geldig voor alle in het organisatiebereik van de NMB/WMF georganiseerde evenementen.
 - g. Normalisatiebepalingen per baansysteem
 1. Afdeling 1

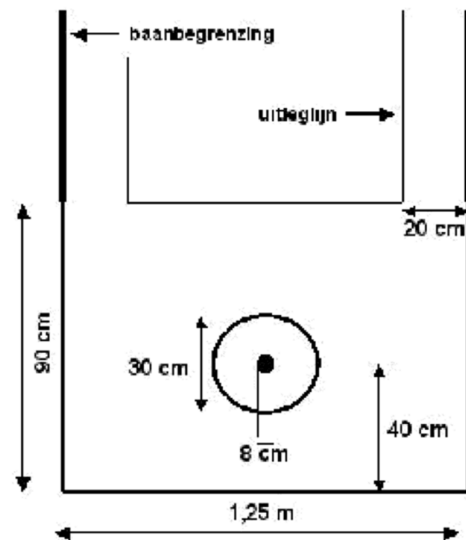
A. Bongni

1. Afslagmarkering

De afslagmarkering is een cirkel met een doorsnee van 30 cm, centraal geplaatst tussen de baanbegrenzingslijnen. Het middelpunt van de cirkel is geplaatst op ongeveer 40 cm van het begin van het speelveld en is door middel van een cirkel met een doorsnede van 8 cm aangegeven (Fig.6.1).

2. Uitleglijnen

- a. In iedere cirkel is de uitleglijn geplaatst evenwijdig aan de baanbegrenzing op een afstand van 20 cm. Bij de aanzet van de cirkel moet de uitleglijn aan beide zijden van de baan doorgetrokken worden tot aan de 30 cm lijn achter de grenslijn, op de banen 1 en 2 tot op de hoogte van de grenslijn. Op de aanzet van de cirkel moeten schuine lijnen van de baanbegrenzing naar de uitleglijn worden geplaatst.
- b. Op alle banen, uitgezonderd de banen 1, 2, 7 en 18, moet de uitleglijn na de hindernis evenwijdig aan de grenslijn geplaatst worden op een afstand van 30cm. Heeft de hindernisopbouw uitstekende delen, dan moet de uitleglijn op 30 cm evenwijdig aan het uitstekende deel geplaatst worden.
- c. De afstand van baanbegrenzing, dan wel hindernis tot de uitleglijn is inclusief de lijndikte.



Figuur 6.1

3. Normalisering

De door Bongni ondertekende bouwtekeningen gelden als norm. De volgende speelvelden mogen ook in spiegelbeeld worden uitgevoerd: 4, 5, 9, 11, 12, 13, 14,16.

B. MOS

1. Voorwoord

Dit hoofdstuk beslaat de regels betreffende adventuregolf, crazygolf en andere open standaarsystemen.

2. Algemeen geld voor MOS banen(Minigolf open standard)dat ze binnen volgende afmetingen moeten vallen:

Lengte: 3 – 40 meter

Breedte: minimal 0,50 meter (sommige delen mogen smaller zijn en gelden dan als hindernis)

Afmetingen hole0,10-0,12 meter (als er sprake is van een hole)

3. Afslagvak: Het afslagvak moet op elke baan aangegeven/gemarkeerd zijn. Grote van het afslagvak is niet vastgelegd.

4. Alleen speelterreinen die bestaan uit 18 banen binnen de afmetingen zoals beschreven in Art. 2.3.g.1.b.2 kunnen aangemerkt worden als MOS banen. De procedure en formaliteiten zijn beschreven in het WMF handbook onder: regels voor toernooi goedkeuring minigolfbanen.

5. De materialen van het speelterrein moeten gebruiks bestemd zijn; de subconstructie moet duurzaam opgebouwd zijn (langdurige gebruik, gebruiks bestemd, sterk, stijf), het speelvlak moet duurzaam en gebruiks bested zijn (bijvoorbeeld: kunstgras, beton, vilt, vezelcement, metaal, hout, kunststof).

6. Baanranden (als deze aanwezig zijn) moeten zijn vervaardigd uit duurzame materialen, glad zijn en een berekenbaar spel garanderen (bijvoorbeeld rechte stenen, metaal, hout, vezelcement, beton), dit geldt tenminste voor die onderdelen die kunnen worden gebruikt voor technisch en tactische spel.

7. De obstakels/hindernissen mogen kunnen bewegen, als ze berekenbaar en voorspelbaar zijn. Bunkers zijn toegestaan (bijvoorbeeld water, gras, grind, zand).

8. Algemene regels moeten gelden voor alle banen op het speelterrein. Een schriftelijke, specifieke baanregel moet bestaan voor elke baan waar de algemene regels niet kunnen worden toegepast. De specifieke baanregel is het handvat voor spelers en scheidsrechters op de baan in kwestie.

9. Speelenterreinen die officieel zijn goedgekeurd als MOS Speelenterreinen, omdat zij niet aan het "WMF handbook 2.4 systeemspecifieke regels beton artikel 5" of "WMF handboek 2.5 systeemspecifieke regels minigolf artikel 3" of "WMF wetboek 2.6 systeemspecifieke regels viltgolf artikel 3" voldoen, maar past bij alle andere regels van het speelsysteem, onder de regels van dat respectieve minigolf-systeem kan worden afgespeeld, maar moet een duidelijke definitie in het reglementenboek hebben voor de niet beschreven banen.

10.Grenslijn

1. De grenslijn is gelijk aan het einde van de markeringen van het tee-off gebied in de te spelen richting. Zodra de bal op een correcte wijze het tee-off gebied verlaten heeft,

wordt deze beschouwd als zijnde grenslijn gepasseerd. Als de bal terug over de grenslijn rolt nadat deze correct gepasseerd was, dient de bal terug geplaatst te worden in het tee-off gebied. Slag 2 volgt enz..

2. Banen, waarbij de eerste hindernis de volledige breedte van de baan omvat, hebben de grenslijn aan het einde van deze hindernis. Als de bal terug over de grenslijn rolt na succesvol passeren van de grenslijn, kunnen de algemene regels worden toegepast (verder spelen wordt voortgezet vanaf de plaats waar de bal terug over de grenslijn is gekomen, met inachtneming van de algemene uitlegeregels).

11. Uitleggen

1. Uitleglijnen aanbrengen is aan te bevelen, maar niet verplicht op MOS. Als de uitleglijnen niet zijn aangebracht, wordt uitleggen gedaan met behulp van denkbeeldige lijnen.
2. Uitlegafstanden: als een bal tot rust komt binnen 20 cm van een grenslijn of baanrand mag deze worden verplaatst (alleen met de hand) onder een hoek van 90 graden ten opzichte van de grenslijn of baanrand .
Als een bal tot rust komt in de buurt van een obstakel (in een willekeurige richting, achter, voor of naast), kan het worden verplaatst (alleen met de hand) onder een hoek van 90 graden ten opzichte van het obstakel tot op 30 cm van het obstakel.
3. Uitlegrichting: de bal dient over het algemeen te worden verplaatst onder een hoek van 90 graden ten opzichte van de grenslijn, baanrand of obstakel. Een specifieke baanregel kan worden toegepast, als door het toepassen van deze regel een speler oneerlijk voordeel met de uitlegregel zou krijgen. Ballen in het obstakel (als ze niet het obstakel volledig gepasseerd zijn) kunnen worden verplaatst in de richting van het tee-off gebied , met inachtneming van de algemene uitlegeregels. Dit geldt ook voor de ballen die terugkeren in het obstakel, na deze correct te hebben gepasseerd.

12. Bal uit de baan

1. Als een bal de baan verlaat, na het correct passeren van de grenslijn, wordt het spel hervat vanaf de positie waar de bal de baan verlaten heeft. Dit alles met inachtneming van de algemene uitlegeregels. Een specifieke baanregel kan worden toegepast als het bewust uit de baan spelen van de bal een voordeel oplevert voor de bewuste speler. Wanneer deze regel toegepast wordt, moet verder gespeeld worden vanaf de vorige positie.
2. Indien de bal de grenslijn nog niet gepasseerd heeft, wordt het spelen voortgezet vanaf de afslag
3. strafpunten worden niet toegekend als de bal de baan verlaat.

13. Bal in de bunker.

Over het algemeen heeft de speler twee opties:

1. Te spelen vanuit de bunker met inachtneming van de algemene uitlegeregels, zo lang als de te verplaatsen bal de bunker niet verlaat als gevolg van het uitleggen.
2. De volgende slag zal worden gespeeld vanaf de vorige positie, voordat de bal in de bunker belandt. Uiteraard wordt deze slag mee geteld.

C. Zweeds vilt

1. Speelveld

Zweedse viltbanen hebben in het algemeen de volgende standaard maten:

Baanlengte zonder kopplaat 7,00-16,00 meter, inclusief afslagplaat.

Baanlengte met kopplaat 9,00-18,00 meter, inclusief afslagplaat

Baanbreedte 0,90 meter

Kopplaat doorsnede 1,80 of 2,40 meter.

Afslagplaat breedte 0,20 meter.

Afslagplaat lengte 1,30-1,50 meter.

Staanplaats 0,80-1,00 x 1,60-2,00 meter

Kleinste doorsnede van de hole, als het niet anders staat aangegeven, 0,10 meter

4. Genormeerde banen

De volgende hindernissen inclusief de banen zijn genormaliseerd:

1. Baan met venster
2. Baan met 2 vensters
3. Vlakke baan met 4 of 5 blokken
4. Duitse oploop
5. Baan met poortjes
6. Oploop met gat
7. Grote brievenbus
8. Terug werper (Gentleman)
9. Oploopje (Örkeljunga)
10. Hoek
11. Hoek met verlenging
12. Heuvel
13. Vlakke baan met strip of oplopende baan met driehoek met zijanten open
14. Oplopende baan
15. Visgraat
16. Versmalling
17. Oploop met gat aan zijkant

18. Bruggetje
19. Heuvel met venster
20. Zigzag
21. Schans met waterbak
22. Schuine oplopende wielervebaan met venster
23. Oploop met poortje en vlakke achterkant
24. Zweedse oploop
25. Kleine brievenbus

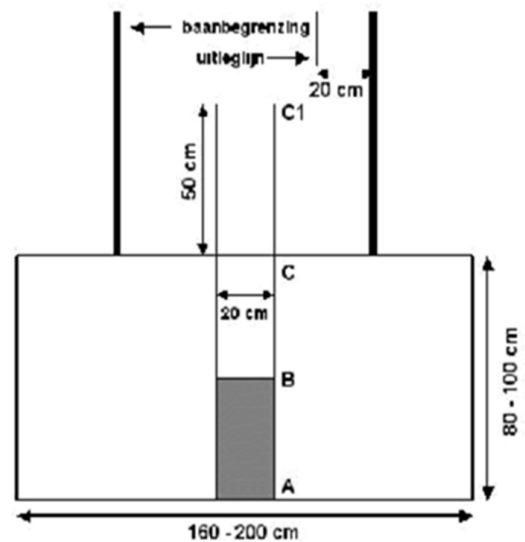
3. Aanvullende voorschriften.

- a. De afmetingen van genormeerde banen en hindernissen zijn principieel vastgelegd.
- b. Terreinen voldoen aan de richtlijnen van de WMF wanneer de afmetingen van alle banen aan de norm voldoen en verder nog 18 van de 25 banen met hindernissen aanwezig zijn welke aan de normalisatiebepalingen voldoen. Alleen deze banen mogen zich Zweeds vilt wedstrijdbanen noemen. Banen mogen ook zonder kopplaat gebouwd worden, waarbij dan de grenslijnen vervallen.
- c. Genormaliseerde hindernissen moeten volgens de normalisatiebepalingen opgesteld worden.
- d. De voor de normering bepalende tekeningen zijn in het bezit van de WMF.
- e. Voor de markeringen gelden de tekeningen (Zie Appendix A4). Afstandsmaten voor de markering is inclusief de streepbreedte (stift of verfdikte). Afslagmarkering

De afslagplaat is de gehele rechthoek tussen A en C1, het afslagvak bevindt zich tussen A en B (Fig.6.3). B ligt precies midden tussen A en C.

- f. De hindernissen 6, 8, 9, 14, 17 en 25 zijn ook zonder kopplaat toegestaan. In dit geval worden geen grenslijnen aangebracht.
- g. Markeringsvoorschriften:

1. Grenslijn: markering met rode kleur.
2. Uitleglijn: markering met zwarte kleur.
3. Hulplijn: markering met onderbroken zwarte lijn



Figuur 6.3

D. Afdeling 2

1. Speelveld

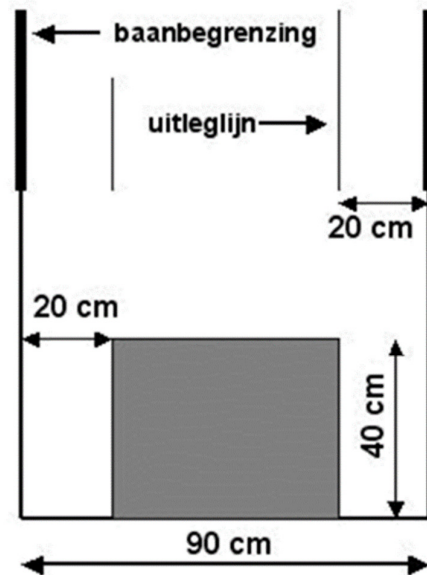
Afdeling 2 banen hebben in het algemeen de volgende afmetingen als norm: baanlengte 6,25 m, baanbreedte 0,90 m en doorsnede cirkel 1,40 m.

2. Genormeerde banen

De volgende hindernissen inclusief banen zijn genormeerd: piramiden, salto, heuvel, rechte baan, rechte baan met hindernissen, rechte baan met venster, schans met venster, stompe kegels, schelp, dubbele heuvel, slak, brug, met tunnel, oplopende cirkel zonder V, oplopende cirkel met V, oploop met V, oploop zonder V, vulkaan, cirkelplateau, labyrint, koker (met aan de zijden vast te zetten kleppen; doorsnede koker minimaal 50 mm, aanbevolen maximum 60 mm), passage, net (50 cm doorsnee; afstand bodemplaat tot onderkant ring is $75 \text{ cm} \pm 1 \text{ cm}$), hoek en zigzag.

3. Aanvullende voorschriften

- a. De afmetingen van genormeerde banen en hindernissen zijn principieel vastgelegd;
- b. Terreinen voldoen aan de richtlijnen van de WMF wanneer de afmetingen van alle banen aan de norm voldoen en verder nog 18 banen met hindernissen aanwezig zijn welke aan de normalisatie-bepalingen voldoen. Alleen deze banen mogen wedstrijdbanen afdeling 2 worden genoemd. De NMB staat voor nationale evenementen maximaal 6 niet-genormeerde banen toe.
- c. Genormeerde hindernissen moeten volgens de normalisatiebepalingen opgesteld worden.
- d. De voor de normering bepalende tekeningen zijn in het bezit van de WMF. Niet-genormeerde banen dienen gemeld te worden bij de wedstrijd-commissie. Het gebruik van deze niet-genormeerde banen kan eerst geschieden na keuring en vaststelling van de normalisatiebepaling door de wedstrijdcommissie.
- e. Voor de markeringen gelden de volgende normen. Grenslijnen zijn rood. De afstand van baanbegrenzing dan wel hindernis tot de uitleglijn is inclusief de lijndikte.
- f. De afslagmarkering is een direct aan het begin van het speelveld geplaatste rechthoek van 40 bij 50 cm. De afslagmarkering ligt centraal tussen de baanbegrenzingen (Fig.6.4).



Figuur 6.4

- g. In iedere cirkel is de uitleglijn geplaatst evenwijdig aan de baanbegrenzing op een afstand van 20 cm. Bij de aanzet van de cirkel moet de uitleglijn aan beide zijden van de baan doorgetrokken worden tot aan de 30 cm lijn achter de grenslijn, op de rechte baan en de hoek tot op de hoogte van de grenslijn. Op de aanzet van de cirkel moeten schuine lijnen van de baanbegrenzing naar de uitleglijn worden geplaatst. Op alle banen met hindernis moet de uitleglijn na de hindernis evenwijdig aan de grenslijn geplaatst worden op een afstand van 30 cm. Heeft de hindernis uitstekende delen, dan moet de uitleglijn op 30 cm evenwijdig aan het uitstekende deel geplaatst worden. UITZONDERING : op banen waar de grenslijn gelijk loopt met het begin van de cirkel is deze afstand 20 cm.

3.SPELREGELS

1. Algemeen

Minigolf wordt gespeeld met ballen en sticks op minigolfbanen. Doel van het spel is de bal met zo weinig mogelijk slagen vanaf de afslagmarkering in het doel van de desbetreffende baan te spelen.

2. Balkeuze/slag

1. Voor het bespelen van een baan is maar één bal per speler toegestaan.
2. Een bal die bij het bespelen van een baan zo sterk beschadigd wordt dat deze naar mening van een lid van de scheidsrechterscommissie niet meer verder gespeeld kan worden, of een verloren gegane bal (die niet binnen vijf minuten gevonden wordt), wordt onder berekening van één strafslag vervangen. De volgende slag wordt gedaan vanaf de plaats waar de verloren of beschadigde bal het laatst heeft stilgelegen.
3. Ter voorbereiding van een slag moet de bal met de hand of de stick op het speelveld worden geplaatst.
4. De zich in het spel bevindende bal mag alleen door een slag met de stick in beweging worden gezet. Hij mag alleen gespeeld worden als hij stil ligt en alleen door de stick worden geraakt op het moment van de slag.
5. Voor iedere slag moet de slaghouding worden aangenomen. De stick moet met beide handen worden vastgehouden (uitgezonderd spelers die dispensatie hebben).
6. Een slag is uitgevoerd, als de stick bij het slaan de bal raakt en deze daardoor in beweging is gezet.
 1. 'In beweging is gezet' betekent: de bal verlaat zijn ligplaats.
 2. Uitzondering bij het eventueel aanwezig zijn van een 'long shot': een slag is uitgevoerd wanneer de bal door de inwerking van de slagbeweging, ook zonder aanraken van de bal, zijn ligplaats verlaat.
7. Slagen worden berekend als de bal in het spel is. Het niet opzettelijk aanraken van de bal, zonder duidelijk te willen slaan, geldt niet als slag.

3. Slagaanvang

Het begin van de slag is het ogenblik waarop de speler, na het richten van de stick, deze van de bal verwijderd om de bal te slaan. Wanneer men bij het richten, per ongeluk, met de stick de bal raakt, wordt dat niet als slag aangemerkt, wel dient de bal terug gelegd te worden op de oorspronkelijke plaats. Elke andere vorm van aanraken van de bal wordt wel als slag aangemerkt, ook als men de bal raakt met de stick wanneer men de zogenaamde concentratiebeweging boven of achter de bal uitvoert.

4. Bal in het spel

Een bal is in het spel:

- als hij door een slag vanaf de afslagmarkering in beweging wordt gezet en op weg is naar de grenslijn of hindernis
- als hij zich na het correct passeren van de grenslijn binnen het speelveld, maar buiten het doel bevindt.

5. Slagen

Elke slag wordt ook als slag geteld. Heeft de bal na zes slagen het doel niet bereikt, dan wordt één strafslag berekend. Het hoogste aantal slagen per baan is zeven, buiten eventuele strafslagen.

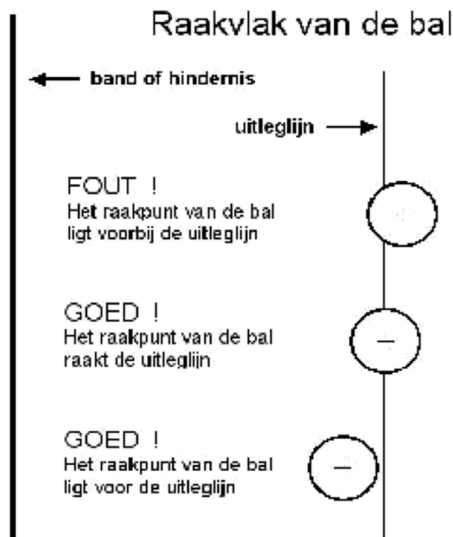
6. Speelvolgorde en het spel op een baan

1. De banen moeten in elke ronde in volgorde worden gespeeld.
2. Een baan mag gespeeld worden als de voorganger zijn spel heeft beëindigd en de baan heeft verlaten.
3. Binnen één ronde moet de volgorde van de spelersgroepen gelijk zijn (m.u.v. barrages). Een volgende baan mag pas gespeeld worden als de laatste speler van de desbetreffende spelersgroep zijn spel op de voorgaande baan heeft beëindigd.

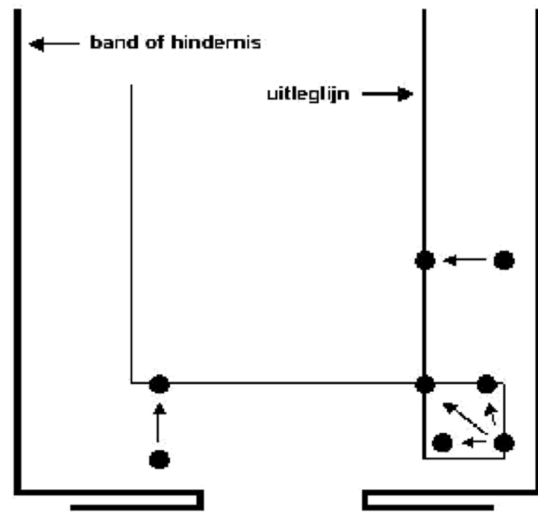
7. Afslag en uitleggen

1. Bij iedere baan moet de bal bij aanvang van het spel, of als de bal de grenslijn niet of niet correct heeft gepasseerd, vanaf de afslagmarkering gespeeld worden. In alle andere gevallen moet de bal, rekening houdend met de volgende regels, verder gespeeld worden vanaf de plaats waar hij is blijven liggen:
 - a. Passeert de zich in het spel bevindende bal op correcte wijze de grenslijn en komt daarna achter de grenslijn tot stilstand, wordt hij met in acht name van de uitlegregels, vandaar verder gespeeld waar de bal is blijven liggen.
 - b. Verlaat de zich in het spel bevindende bal de baan nadat hij de grenslijn correct heeft gepasseerd, dan moet verder worden gespeeld vanaf de plaats waar hij de baan heeft verlaten.
 - c. Passeert de zich in het spel bevindende bal een volgende hindernis op incorrecte wijze, dan wordt hij, met in acht name van de uitlegregels, vanaf een punt vóór de hindernis verder gespeeld en wel vanaf die plaats waar hij zijn correcte loop heeft beëindigd.
 - d. Blijft de zich in het spel bevindende bal bij een hindernis of baanbegrenzing liggen, dan mag hij, alleen met de hand, haaks worden uitgelegd en wel zover als dit voor de voorbereiding van de nieuwe slag noodzakelijk is, vanaf de hindernis maximaal 30 cm in de speelrichting, in alle andere gevallen maximaal 20 cm vanaf de baanbegrenzing.
 - e. Is de zich in het spel bevindende bal in een hindernisopbouw blijven liggen, dan moet hij worden uitgelegd in de richting van waaruit hij is gekomen.
 - f. Loopt de zich in het spel bevindende bal weer terug over de grenslijn en komt daar tot rust, dan wordt verder gespeeld vanaf de plaats waar de bal als laatste de grenslijn gepasseerd heeft, dit met in acht name van de uitlegregels.

2. De plaats van een uitgelegde, of verplaatste bal mag voor de slag niet nogmaals veranderd worden.



Figuur 7a



Figuur 7b

3. Mag een baan enkel vanaf de afslagmarkering gespeeld worden, dan moet elke slag vanaf de afslagmarkering uitgevoerd worden. De bal moet met zijn raakvlak de markering nog raken.
4. Wordt de bal uitgelegd tot op de afslaglijn dan dient het raakpunt van de bal de afslaglijn te raken (Figuur 7a). Komt een bal tot rust bij een band of hindernis dan mag hij uitgelegd worden in een rechthoekig vlak (zie Figuur 7b)

8. Hindernissen

Hindernissen moeten op de voorgeschreven wijze genomen worden. Een hindernis is gepasseerd, als de bal met zijn raakvlak de grenslijn raakt of geraakt heeft.

9. Het doel

Het doel is bereikt als de bal daarin tot rust is gekomen. Verklaring: 'tot rust gekomen' betekent: de bal kan op eigen kracht het doel niet meer verlaten.

10. Einde spel

Het spel op een baan is beëindigd, als de bal het doel heeft bereikt, of als het maximaal toegestane aantal van zes slagen is gedaan (zie ook Art.3.5).

11. De loop van de bal

1. Een speler mag de op de baan liggende en zich in het spel bevindende bal alleen met de hand aanraken onder controle van een medespeler of baanrechter (uitgezonderd het uitleggen of verplaatsen van de bal op de daarvoor bestemde markering). Wordt de bal weggenomen om te worden gereinigd dan moet de plaats van waar de bal is opgenomen, duidelijk worden gemarkeerd. Het opwarmen of afkoelen van een zich in het spel bevindende bal is niet toegestaan, nadat de bal de grenslijn correct gepasseerd heeft.
2. Voor het reinigen van het speelveld is iedere speler zelf verantwoordelijk. Het is toegestaan om plotseling op de baan gevallen bladeren of takken ook tijdens de loop van de bal van de baan te verwijderen.
3. De loop van de zich in het spel bevindende bal mag na de slag niet door de speler of door een andere persoon beïnvloed worden (windafscherming buiten de baan is toegestaan mits deze stationair opgesteld zijn tijdens de loop van de bal).
4. Wordt de loop van de zich in het spel bevindende bal door invloed van buitenaf (geen weersinvloeden) veranderd, dan moet een lid van de scheidsrechterscommissie, zonder benadeling of bevoordeling van de speler, een nieuwe slag vaststellen (alleen indien de speler dit vraagt).
5. Heeft de bal duidelijk stilgelegen en wordt hij door beïnvloeding van buitenaf weer in beweging gezet, dan moet hij teruggeplaatst worden naar het laatste rustpunt.

12. Betreden van het speelveld

Het speelveld mag principieel niet betreden worden als de bal nog in beweging is. Verder mag het speelveld alleen dan worden betreden als dit is toegestaan.

13. Straffen

Straffen voor overtredingen van deze spelregels zijn vastgelegd in het reglement 'Strafmaatregelen bij alle evenementen'.

14. Aanvullende spelregels per baansysteem

1. Afdeling 1

a. Bongni

1. Baan 1

De hindernis geldt als gepasseerd, wanneer de bal met zijn raakvlak de grenslijn, 50 cm na de afslag, raakt dan wel geraakt heeft.

2. Baan 2

1. De grenslijn geldt als gepasseerd, wanneer de bal met zijn raakvlak de grenslijn, 50 cm na de afslag, raakt dan wel geraakt heeft.

2. Evenwijdig aan de steen dienen op 7 cm afstand hulplijnen te worden aangebracht, de hoekpunten van de steen dienen met de hoekpunten van de zo ontstane rechthoeken te worden verbonden (diagonalen). De bal kan binnen het zo ontstane trapezium loodrecht op

de rand van de steen uitgelegd worden. Raakt het raakvlak van de bal een van de diagonalen, dan kan de bal op het hiermee in verbinding staande hoekpunt worden gelegd. Het is verboden de bal over de steen heen te slaan.

3. Baan 3

Het einde van de hindernis is gelijk aan de hindernis-uitgang (grenslijn).

4. Baan 4

Het einde van de hindernis is gelijk aan de hindernis-uitgang (grenslijn).

5. Baan 5

1. Direct achter de laatste hindernis (steen) en loodrecht op de baanbegrenzing dient de grenslijn te worden aangebracht. De hindernis is gepasseerd, wanneer de bal deze lijn met zijn raakvlak raakt, dan wel geraakt geeft.
2. Ligt de bal binnen 20 cm afstand van het schuine vlak, dan kan hij tot op deze afstand recht op het schuine vlak uitgelegd worden. Langs het schuine vlak dient op 20 cm afstand een lijn te worden aangebracht.

6. Baan 6

De hindernis geldt als gepasseerd, wanneer de bal over de kuil heen gesprongen is. Op banen met matten moet de bal over de mat heen gesprongen zijn, wat betekent dat de bal de mat niet mag raken.

7. Baan 7

1. De palen voor de hindernisbegrenzing worden op de heuvel geplaatst, op de raaklijnen tussen afslag en cirkel.
2. De speelveldbegrenzing is:
 - de top van de heuvel (grenslijn)
 - de rechte verbindingslijn tussen de linkse paal met het meest linkse deel van de cirkelafscherming
 - de achterste baanafscherming bestaande uit net, omheining, muur, enz.
 - de rechte verbindingslijn tussen de rechtse paal met het meest rechtse deel van de cirkelafscherming
3. Op de afslag, evenals op elk ander punt van de baan (uitgezonderd in de cirkel), mag de bal op een verhoging gelegd worden.
4. De hindernis is gepasseerd, wanneer de bal de top van de heuvel tussen twee door palen gemarkeerde punten gepasseerd heeft. De palen moeten ongeveer 10 tot 12 cm breed, en ongeveer 2 m hoog zijn. De beide punten op de top van de heuvel worden bepaald door de raaklijnen tussen de afslagmarkering (30 cm doorsnee) en de cirkel. De breedte van de doorgang in het afschermingsnet bij de afslag wordt ook door deze raaklijnen bepaald. Deze doorgang mag naar beneden en naar boven niet begrensd zijn.

5. De bal welke na passeren van de hindernis en binnen het speelveld tot rust is gekomen, moet vanaf het punt waar deze is blijven liggen verder gespeeld worden. Het in de cirkel leggen van de bal met berekening van een extra slag is niet meer toegestaan.
6. Verlaat de zich in het spel bevindende bal de baan (ook wanneer hij weer op het speelveld terug komt) nadat hij de grenslijn correct heeft gepasseerd, dan moet verder worden gespeeld, met in achtname van de uitlegregels, vanaf de plaats waar hij als laatste het speelveld verlaten heeft. Komt de bal binnen een afstand van 30 cm van de achterste baanafscherming te liggen dan mag hij met zijn raakvlak tot deze afstand haaks worden uitgelegd.
7. Voor baan 7 gelden ook de algemene normalisatiebepalingen.
8. Wanneer bij baan 7 vertragingen optreden die de normale afloop van het toernooi in gevaar brengen, kan de scheidsrechter de volgende uitzondering van toepassing verklaren: alle spelers van een groep spelen de bal eerst over de grenslijn. Een scheidsrechter of baanrechter markeert de ligging van de bal, zodra deze tot stilstand is gekomen en bewaart hem. Daarna beëindigt degene die het dichtst bij de hole ligt het spel als eerste. Idem de volgende. De scheidsrechter of baanrechter legt daartoe de bal voor de desbetreffende speler op de gemarkeerde plaats.

8. Baan 8

Komt de bal met het raakvlak binnen 20 cm van de basis van de kegel tot rust, dan kan hij tot op deze afstand uitgelegd worden. Rondom de kegel dient op deze afstand een lijn te worden aangebracht.

9. Baan 9

De grenslijn wordt aan en einde van de uitgang van de hindernis aangebracht. De hindernis geldt als gepasseerd, wanneer de bal met zijn raakvlak de grenslijn raakt dan wel geraakt heeft.

10. Baan 10

De bal moet de baan tussen de heuvels raken. De grenslijn bevindt zich bovenop de laatste heuvel. Op 30 cm afstand achter het einde van de laatste heuvel bevindt zich de uitleglijn.

11. Baan 11

1. De hindernis geldt als gepasseerd, wanneer de bal het begin van de muur voorbij is. De grenslijn dient loodrecht tussen baanbegrenzing en het begin van de muur te worden aangebracht.
2. De aan de buitenkant van de muur liggende baanhelpf moet aan beide zijden worden afgesloten.

12. Baan 12

De hindernis geldt als gepasseerd, wanneer de bal de steen in de knik van de baan voorbij is. Direct achter deze steen dient de grenslijn loodrecht op de schuine muur te worden aangebracht.

13. Baan 13

Direct achter de laatste steen loodrecht op de baanbegrenzingslijnen wordt de grenslijn aangebracht. De hindernis is gepasseerd, wanneer de bal met zijn raakvlak deze grenslijn raakt dan wel geraakt heeft.

Ligt de bal binnen een afstand van 20 cm van het schuine vlak, dan mag de bal tot deze afstand loodrecht op het schuine vlak uitgelegd worden. Langs het schuine vlak dient op een afstand van 20 cm een lijn te worden aangebracht.

14. Baan 14

De hindernis geldt als gepasseerd, wanneer de bal de laatste steen voorbij is. Loodrecht op de baanbegrenzing dient hier de grenslijn te worden aangebracht.

15. Baan 15

1. De hindernis is gepasseerd, wanneer de bal de opbouw bereikt heeft. Blijft de bal in de doorgang van de hindernis liggen, dan dient opnieuw vanaf de afslag te worden gespeeld. Aan het einde van de doorgang dient de grenslijn te worden aangebracht. Blijft de bal op de opbouw liggen, dan kan hij verder gespeeld worden vanaf de plaats waar hij is blijven liggen, dan wel vanaf een hulpafslag. Het midden van de hulpafslag ligt in het midden van de opbouw op 30 cm afstand van de doorloop. Heeft de opbouw uitspringende delen, dan dient de 30 cm vanaf het uitspringende deel berekend te worden. De hulpafslag heeft een doorsnede van 8 cm.

2. De bal moet de opbouw in het midden, op de hiervoor voorziene plaats, verlaten. Wordt de opbouw op een andere manier verlaten, dan dient de bal vanaf de hulpafslag verder te worden gespeeld.

16. Baan 16

Het einde van de hindernis valt samen met de uitgang van de pijp (grenslijn).

17. Baan 17

Het einde van de hindernis valt samen met de achterkant van de opbouw.

18. Baan 18

1. Aan de voorwaarde van deze baan is voldaan, indien de bal in de opvangkast tot rust komt.

2. Baan 18 wordt alleen vanaf de afslag gespeeld.

19. Banen 5, 12, 13 en 14

Bestaan de hindernissen uit losse stenen, dan moet de plaats van deze stenen met verf aangegeven worden.

20. Hindernisbanen

De banen 1 en 2 zijn banen zonder hindernisopbouw, de banen 3 t/m 18 zijn banen met hindernisopbouw.

b. MOS

Let op, het gaat hier om het deel Nederlands systeem, ondanks dat het WMF handbook hier niet in voorziet, hebben we toch gemeend dit deel voor de NMB in stand te houden.

1. De volgende banen hebben géén hindernisopbouw: rechte baan, spar, zigzag en versmalling.
2. De correcte loop van de bal
 - Dubbele heuvel: de bal heeft de correcte weg afgelegd, wanneer hij beide heuvels heeft gepasseerd en het middendeel tussen beide heuvels geraakt heeft. Blijft de bal tussen de twee heuvels liggen zonder de hindernis gepasseerd te hebben, dan moet opnieuw vanaf de afslag gespeeld worden.
 - Vulkaan: blijft de bal bij de hindernis liggen, dan mag hij tot op 20 cm afstand uitgelegd worden.
 - Konijnenhol: door de pijp. Het einde van de hindernis is gelijk aan de hindernisuitgang (grenslijn).
 - Drie poortjes: de bal moet in één keer de weg tussen de drie muren afleggen. Wanneer de bal tussen de muren blijft liggen en de grenslijn niet bereikt heeft, dan dient vanaf de afslag verder gespeeld te worden.
 - Schans: de hindernis geldt als correct gepasseerd, wanneer de bal over de bak heen gesprongen is (het raken van de bakrand is toegestaan). De grenslijn ligt direct achter de bak. Wanneer geen bak aanwezig is, dient de grenslijn op 50 cm afstand vanaf de schans getrokken te worden. In dit geval mag de bal de baan tussen schans en grenslijn niet raken.
 - Steile schans: de hindernis geldt als correct gepasseerd, wanneer de bal over de bak heen gesprongen is (het raken van de bakrand is toegestaan). De bal mag de binnenkant van de bak niet raken. De grenslijn ligt direct achter de bak. Wanneer geen bak aanwezig is, dient de grenslijn op 50 cm afstand vanaf de schans getrokken te worden. In dit geval mag de bal de baan tussen schans en grenslijn niet raken.
 - Brug: de hindernis is correct gepasseerd, wanneer de bal door de ingang en door de uitgang is heengegaan en binnen de baanbegrenzing is gebleven.
 - Kasteel: door de pijp of via de zijpoorten en opbouw. De grenslijn loopt direct achter de muur met zijpoorten van de opbouw. De hindernis is correct gepasseerd indien de bal de grenslijn gepasseerd of geraakt heeft. Indien de bal in de hindernis blijft liggen, wordt deze 30 cm na de uitgang van de hindernis uitgelegd en verder gespeeld.
 - WC: blijft de bal bij de hindernis liggen, dan mag hij tot 20 cm afstand loodrecht op de hindernis uitgelegd worden. De buisomranding maakt deel uit van de hindernis.
 - Salto: de hindernis is correct gepasseerd, wanneer de bal door de ingang en door de uitgang is heengegaan. Ook een van de ingang in de uitgang gesprongen bal, die niet de eigenlijke salto doorlopen heeft, is correct gespeeld wanneer de bal door de uitgang gaat. Is echter de bal over de buitenwand van de hindernis gesprongen, dan is de juiste gang verlaten.
 - Steile wand: baan zonder grenslijn.

Voor de overige banen is de correcte loop van de bal niet vastgelegd.

3. De banen mogen door de speler betreden worden. Vervuiling van de baan dient men te vermijden.

c. Zweeds vilt

1. Algemene bepalingen

1. Verlaten van de baan Zie hoofdstuk , 3.7.1.a en 3.7.1.b en 3.14.1.c.4.

2. Bal bij hindernis of tegen de band, reglement hoofdstuk 3.7.1.c:

1. Blijft een bal die zich in het spel bevindt bij een hindernis liggen, dan mag hij parallel aan de band (in lengte richting) 50 cm uitgelegd worden, wat betekent:
 - In richting van de kopplaat (hole), als de tot stilstand gekomen bal de hindernis volledig gepasseerd heeft.
 - In richting van de afslagplaat, als de tot stilstand gekomen bal de hindernis niet of niet volledig gepasseerd heeft.
2. Blijft een bal die zich in het spel bevindt tussen de band en de uitleglijn liggen dan moet hij rechthoekig t.o.v. de band op de uitleglijn uitgelegd worden.

2. Speciale baan of hindernistypen

1. Hindernis type 8 en 14:

Blijft een bal die zich in het spel bevindt op de punt van een speciale hindernis liggen, (bijvoorbeeld hindernis type 8 en 14) moet hij opnieuw vanaf de afslagplaat gespeeld worden.

2. Hindernis type 4 (Duitse oploop), Hindernis type 24 (Zweedse oploop)

1. Blijft een bal die zich in het spel bevindt dichterbij als 20 cm van het begin van de oploop liggen dan kan hij tot 20 cm parallel t.o.v. de band (in lengterichting) afgelegd worden.
2. Blijft een bal die zich in het spel bevindt dichterbij als 20 cm langs de Zweedse oploop liggen, kan de bal rechthoekig t.o.v. de oploop tot maximaal 20 cm uitgelegd worden.
3. Blijft een bal op het hoogste punt van de oploop liggen, moet hij in de lengte richting 20 cm voor de oploop uitgelegd worden en van daaruit worden verder gespeeld.
4. Verlaat een bal, gespeeld vanaf de afslag, de baan (bijvoorbeeld hindernis type 4:Duitse oploop), moet deze opnieuw vanaf de afslag gespeeld worden.

3. Hindernis type 12 (Heuvel)

De bal moet altijd verder gespeeld worden van daar, waar hij tot stilstand gekomen is. Indien de bal tot achter de grenslijn markering terugloopt, moet de bal vanaf de grenslijn verder gespeeld worden. Blijft hij op de heuvel liggen, mag hij parallel t.o.v. de band tot de uitleglijn in die richting uitgelegd worden vanwaar hij vandaan komt. De bal mag ook verder gespeeld worden van waar hij is blijven liggen. De bal bevindt zich na een slag vanaf de afslagplaat altijd in het spel. De bal moet volgens de uitlegeregels van die kant van de heuvel

verder gespeeld worden van waar hij de baan verlaten heeft. Als een bal de baan op het hoogste punt heeft verlaten moet hij aan die kant vanwaar hij vandaan is gekomen uitgelegd worden.

4. Het over de banden springen van de bal binnen de baan: als een bal die zich in het spel bevindt over de hindernis springt, (bijvoorbeeld hindernis type 8: de terugwerper) moet hij vanaf de afslagplaat verder gespeeld worden.

5. Hindernistype 16 (Versmalling)

Blijft de bal in de hindernis liggen, dan moet hij verplicht in de richting van de afslagplaat uitgelegd worden.

3. Grens- en uitleglijnen:

1. Grenslijn

Terugloop van de bal op banen met een grenslijn. Als een bal die de grenslijn correct gepasseerd heeft en in het verdere spelverloop terug over de grenslijn loopt, of de grenslijn raakt en blijft liggen, of de baan verlaat moet hij vanaf de grenslijn verder gespeeld worden

2. Uitleglijnen

Uitleglijnen moeten 50 cm voor en achter de desbetreffende hindernis en 20 cm vanuit de band, zoals de tekeningen aangeven, worden aangebracht. De uitlegregels zijn in hoofdstuk 3.7 en onder 3.14.1c.1.2 vastgelegd.

4. Het aanbrengen van grenslijnen vanaf de afslagplaat op vlakke banen met hindernis

1. Als de hindernis 5 meter of verder vanaf de afslagplaat ligt, bevindt zich de grenslijn 50 cm vanaf de afslagplaat.
2. Als de hindernis minder dan 5 meter vanaf de afslagplaat ligt, bevindt zich de grenslijn bij de 1^e hindernis (geld alleen voor banen met een hindernis). In dit geval hoort de grenslijn achter de hindernis, richting kopplaat, geplaatst te worden.

2. Afdeling 2

1. Banen zonder grenslijn, alleen vanaf de afslag te spelen zijn: net, schelp, labyrint, vulkaan, cirkelplateau, oploop met V, oploop zonder V, oplopende cirkel zonder tunnel en oplopende cirkel met V.
2. De volgende banen hebben geen hindernisopbouw: rechte baan, hoek en zigzag.
3. De baanranden mogen bij elke slag alleen met de toppen van de voet betreden worden, de hakken mogen de baan niet betreden.
 - Toegestaan is: het op de baan gaan staan om de bal uit de hole te halen bij net, vulkaan en schelp. Het los maken van het grind (zand) in de schelp.
 - Niet toegestaan is: het betreden van de baan en het over de baan heen springen.

4. Bij de piramiden, heuvel, tunnel, rechte baan, rechte baan met hindernissen, hoek, stompe kegels en zigzag mag een bal die de grenslijn niet gepasseerd heeft, pas dan opgepakt worden, wanneer vaststaat dat de bal deze lijn uit eigen beweging in geen geval meer kan overschrijden. Hetzelfde geldt voor de zich in het spel bevindende bal, die bij de piramiden, rechte baan met hindernissen en stompe kegels achter de grenslijn terugloopt.

5. Verder gelden de volgende uitzonderingsbepalingen

- Tunnel: wanneer de bal vanuit de cirkel komend de grenslijn passeert, dan mag deze opgepakt worden.
- Heuvel: blijft de bal op de heuvel liggen, dan kan hij evenwijdig aan de band tot op de uitleglijn in die richting verplaatst worden, van waaruit hij gekomen is. Hij mag ook vanaf het punt op de heuvel gespeeld worden waar hij is blijven liggen. Verlaat de bal de baan precies op de top, dan dient hij in die richting uitgelegd te worden, waaruit hij gekomen is.

6. Bijzondere bepalingen met betrekking tot het doel

- Het doel bij de vulkaan: het cirkelplateau (zie tekening Appendix A3).
- Het doel bij het labyrint: de hele punt waar het doel zich bevindt (zie Appendix A3).
- Het doel bij het net: de binnenkant van het net.

7. De correcte loop van de bal

- Salto: door de salto. Verklaring: daar de loop van de bal in de salto niet altijd te controleren is, geldt de hindernis als gepasseerd, wanneer de bal de ingang en de uitgang correct gepasseerd heeft. Ook een van de ingang naar de uitgang gesprongen bal, die de eigenlijke salto niet doorlopen heeft, geldt als correct, wanneer deze de uitgang correct verlaten heeft. Is de bal echter over de buitenwand van de hindernis gesprongen, dan is de correcte weg verlaten.
- Tunnel: door de tunnel, dan wel langs de tunnel.
- Slak: door de slak. Verklaring: de bal moet de ingang en de hele slak doorlopen tot aan de grenslijn. De bal heeft de correcte weg verlaten, wanneer hij voor de grenslijn aan de zijkant de slak verlaat, of de weg in de slak niet in zijn geheel doorloopt.
- Net: de directe weg vanaf de afslag over de schans in het net.
- Rechte baan met venster: door de poort.
- Rechte baan met hindernissen: Tussen de hindernissen door. De bal mag niet over de hindernissen heen springen.
- Koker: alleen door de koker.
- Labyrint: door de tweede ingang van rechts. Verklaring: de overige ingangen moeten zodanig afgesloten worden, dat geen bal via deze ingangen in de hole kan komen.
- Oploop met V: de bal mag niet over de benen van de V heen springen; verder naar believen.
- Voor de overige banen is de correcte loop van de bal niet vastgelegd.

8. Uitleggen

- Piramiden: is de bal in sector B (zie tekening Appendix A3) blijven liggen, dan kan hij tot op 20 cm afstand van de punt van de piramide worden uitgelegd. Is de ruimte tussen hindernis en band te klein om uit te leggen, dan geldt de volgende regeling: is de bal voor de smalste plaats tussen piramide en band blijven liggen, dan kan hij voor de vernauwing (in richting afslag) tot op 20 cm afstand van de band uitgelegd worden. Is de bal achter de smalste plaats of op de markering A (zie tekening Appendix A3) blijven liggen, dan kan hij achter de vernauwing (in de richting van de cirkel tot op 20 cm afstand van de band uitgelegd worden.
- Salto: (uitleggen van een bal die bij de hindernis is blijven liggen) achter de hindernis: tot op 30 cm afstand van het einde van de uitgang evenwijdig aan de band.
- Tunnel: (uitleggen van een bal die bij de hindernis is blijven liggen) achter de hindernis: tot op 30 cm afstand van het verste uitsteeksel aan de hindernis in de richting van de hole.
- Slak: (uitleggen van de bal die bij de hindernis is blijven liggen) achter de hindernis: tot op 30 cm afstand van het einde van de uitgang evenwijdig aan de band.
- Rechte baan met venster: (uitleggen van de bal die bij de hindernis is blijven liggen) achter de hindernis tot op 20 cm afstand loodrecht op de band.
- Rechte baan met hindernissen: na het correct passeren van de grenslijn mag een bal welke buiten de cirkel of de twee vakken ligt worden uitgelegd. Bij dit uitleggen mag geen der stippelijnen worden overschreden. Een bal welke na het correct passeren van de grenslijn over de grenslijn terugloopt wordt uitgelegd volgens de uitlegregels.

4.GEBODS- EN VERBODSBEPALINGEN

Een deelnemer moet de spelregels, algemene gedragsregels en onderstaande regels volgen.

1. Aanwijzingen van de wedstrijdleiding en van de leden van de scheidsrechters-commissie moeten worden opgevolgd.
2. Iedere deelnemer moet watervast schrijfmateriaal bij zich hebben (balpen, watervaste viltstift). Het gebruik van een potlood is niet toegestaan.
3. Geen enkele deelnemer mag zelf veranderingen aan de baan aanbrengen. (uitzondering: het losmaken van het grind/zand in de schelp bij afd. 2).
4. Vastgestelde fouten (op of aan de baan) moeten aan de wedstrijdleiding of aan de hoofdscheidsrechter worden gemeld. Worden zij niet hersteld, dan kan, vóór aanvang van de wedstrijd, schriftelijk protest bij de hoofdscheidsrechter worden ingediend. Gebeurt dit niet, dan wordt de baan als goedgekeurd beschouwd.
5. Tijdens een officiële opening of prijsuitreiking moet een groep of team herkenbaar zijn door gelijkheid van (club)kleding (uitgezonderd regenkleding als deze is toegestaan).
6. Voor de notering van het scoreverloop dient men te handelen volgens het gestelde in het reglement 'Notering scoreverloop'.
7. De schrijver is verplicht goed te letten op het spel van zijn medespeler.
8. Indien een deelnemer een overtreding tegen de geldende voorschriften begaat, dient dit aan een lid van de scheidsrechterscommissie te worden gemeld.
9. De speler moet gewaarschuwd worden, indien hij niet volgens de regels wil gaan spelen (bijv. het verkeerd uitleggen van een bal). Nadat er geslagen is, kan de schrijver of een andere speler uit die spelersgroep niet meer reclameren.
10. De volgorde binnen een spelersgroep en de volgorde van de spelersgroepen op zich moeten volgens de indeling (startlijst) of door oproep van de wedstrijdleiding worden aangehouden, tenzij een lid van de scheidsrechters-commissie anders beslist. Na iedere ronde wordt de volgorde in de spelersgroep gewijzigd en wel als volgt: de eerste speler speelt laatst, de tweede speelt eerst enz., tenzij anders is vastgelegd.

Hierbij gelden de volgende beperkingen:

- de verplaatsing van een speler of spelersgroep dient binnen dezelfde ronde plaats te vinden en het vooruit of achteraf laten spelen bij een evenement van één of meerdere spelers is niet toegestaan.

Bij overtreding van het hierboven gestelde:

- diskwalificatie van de desbetreffende speler(s)
- eventuele bestraffing van de organiserende vereniging en/of toernooileiding door de strafcommissie.

11. Is de volgende te bespelen baan nog bezet, dan moet de gehele spelersgroep bij de laatst gespeelde baan wachten tot de volgende baan vrij is.
12. Bij iedere baan mag maar één spelersgroep aanwezig zijn.

13. Bij verschil van mening over het uitleggen van de voorschriften moet direct een lid van de scheidsrechterscommissie worden geraadpleegd (niet erbij roepen). Verdere discussie tussen de spelers onderling is niet toegestaan.
14. Onnodig ophouden van het spel is niet toegestaan.
15. Een speler moet zich bij een baan startklaar maken op het moment dat de bal van de voorgaande speler de grenslijn correct gepasseerd heeft.
16. Bij elke baan heeft de eerste speler van elke groep 70 seconden voor het spelen van de eerste slag. Elke volgende slag van de eerste speler en alle slagen van de andere spelers in de groep moet binnen 60 seconden gespeeld zijn (geldt ook voor de barrage).
17. Bij spelersgroepen van twee personen begint de voorbereidingstijd na het invullen van de scorekaart.
18. Een spelersgroep is verplicht zo snel mogelijk het spel op de volgende baan voort te zetten. De voorbereidingstijd gaat in wanneer de spelersgroep bij de baan aankomt.
19. Na iedere ronde moeten de scorekaarten zo snel mogelijk bij de wedstrijdleiding worden ingeleverd. De baan dient men zo snel mogelijk te verlaten, tenzij anders is bepaald.
20. Tijdens het spel op een baan mag deze alleen worden aangeraakt of betreden (afd.1) door de op dat moment spelende deelnemer
21. Tijdens toernooien is een proefminuut met, of het proefrollen van, een bal niet toegestaan. Wanneer die proefminuut wel is toegestaan mag dit alleen worden uitgevoerd op baan 1 (ongeacht welke hindernis). Een proefminuut is dan elke ronde toegestaan.
22. Met uitzondering van de speler moeten alle personen t.o.v. de zich in het spel bevindende bal minstens één meter afstand houden. Met uitzondering van de speler moeten alle personen t.o.v. de baan een afstand van minstens één meter houden, zodra de speler de slaghouding inneemt (uitzondering: wind- en/of zonafscherming).
23. Tijdens wedstrijden mogen geen voorwerpen op de baan of op de hindernissen gelegd worden.
24. Iedere verandering aan de banen (bijv. het boren van gaten) evenals het aanbrengen van markeringen op en/of direct naast de banen door de speler met schrijfmateriaal, sticks of andere voorwerpen vóór of tijdens de wedstrijd is niet toegestaan. Koffers of andere voorwerpen moeten op minimaal 30 cm van de baanrand neergezet worden. Overtredingen worden bestraft volgens Art. 7.5.1 en 7.9.1.
25. Het benutten en/of meevoeren van hulpmiddelen (bijv. waterpas, zendapparatuur) is voor alle op de baan aanwezige personen niet toegestaan. Overtredingen worden bestraft volgens Art. 7.9.2. Het gebruik van baantekeningen en/of beschrijvingen is toegestaan. Thermokoffers, koeltassen en waterbakken zijn, indien stationair geplaatst, toegestaan.
26. De bal mag met een zuignap uit het doel verwijderd worden. Dit geldt voor alle categorieën.
27. Ballen uitlenen is toegestaan, indien daardoor de wedstrijd niet wordt verstoord. Het elkaar toewerpen van ballen is verboden.
28. Spelers mogen tijdens de wedstrijd niet gehinderd worden. Onder hinderen wordt onder andere verstaan; unfair en bewust storen, aanmoedigingskreten die tot kettingreacties voeren, etc. Overtredingen worden bestraft volgens Art. 7.9.6.

29. Een speler mag alleen met toestemming van een lid van de scheidsrechterscommissie zijn ronde kort onderbreken en zijn spelersgroep verlaten. Overtredingen worden bestraft volgens Art. 7.9.3.
30. Een speler moet zich bij de wedstrijdleiding afmelden als hij voor de start van de volgende ronde dringend het terrein moet verlaten.
31. Een algemene onderbreking van een wedstrijd (bijv. bij regen) wordt bepaald door de hoofdscheidsrechter. Hij bepaalt tevens wanneer de wedstrijd wordt vervolgd.
32. Bij een wedstrijdonderbreking moeten de zich op de baan bevindende spelers zich afmelden bij de wedstrijdleiding, wanneer zij het terrein verlaten.
33. Roken - alcohol - doping
 1. Tijdens een officiële training en tijdens een evenement als bedoeld Algemene bepalingen Art. 1 is het verboden op het speelterrein te roken.
 2. Voor en tijdens evenementen georganiseerd door de WMF, een Nederlands kampioenschap, een districts-teamwedstrijd en het individuele districts- afdelingskampioenschap (ook tussen de ronden) is het meevoeren en/of gebruik van alcohol houdende dranken of doping verboden.
 3. Het is verboden om tijdens toernooien dronken of onder invloed van doping op een speelterrein te verblijven.
 4. De artikelen 4.33.1, 4.33.2 en 4.33.3 gelden eveneens voor leden van de scheidsrechterscommissie, baanrechter(s), coach(es) en andere functionarissen. Overtredingen worden bestraft volgens Art. 7.5.3.
34. Een beslissing van een lid van de scheidsrechterscommissie dient zonder discussie te worden geaccepteerd. Protest kan tot 10 minuten na het beëindigen van de ronde door de spelersgroep, door de vereniging of door het land waarvoor de speler uitkomt, schriftelijk worden ingediend bij de wedstrijdleiding
35. Persoonlijke wedstrijd-afbreking van een speler is alleen met een gegronde reden en met toestemming van de hoofdscheidsrechter toegestaan(uitzondering: het vervangen worden). Overtredingen worden bestraft volgens Art. 7.7.3
36. Onsportief gedrag is verboden, bijv. het wegwerpen van de stick(het laten vallen van een stick uit ergernis in het bijzonder na het beëindigen van een ronde valt niet onder deze overtreding), opzettelijk missen van hindernissen/of doe, het negeren van beslissingen van de scheidsrechterscommissie en/of wedstrijdleiding enz. Overtredingen worden bestraft volgens Art. 7.6.1.
37. Ter voorkoming van lichamelijk letsel dient elke deelnemer, tijdens trainingen en wedstrijden, een veilige afstand in acht te nemen.o.v. spelende deelnemers.
38. Voor alle op het speelterrein aanwezige personen geldt tijdens de wedstrijd dat meegevoerde mobiele telefoons en tablets op stil dienen te staan en alleen gebruikt mogen worden om baan- en putschema's te raadplegen. Bij overtredingen moet dit als onsportief gedrag worden bestraft.

5. NOTERING SCOREVERLOOP

1. Niemand mag zijn eigen scorekaart bijhouden.
2. Veranderingen op de scorekaart mogen alleen in het kader van de toegelaten mogelijkheden plaatsvinden.
3. Schrijver is de hiervoor aangewezen medespeler, dan wel de baanrechter, of een door de wedstrijdleiding of de hoofdscheidsrechter bepaalde schrijver. Bij groepen bestaande uit meer dan twee spelers schrijft de laatste voor de eerste, de eerste voor de tweede, enz.
4. Voordat de baanscore op de scorekaart ingevuld wordt, moet zij gemeld worden.
5. Het invullen van de baanscore op de scorekaart dient zorgvuldig te geschieden en direct na de melding uitgevoerd te worden. Hierbij moet er goed op gelet worden, dat de juiste score op de juiste plaats wordt ingevuld.
6. Wanneer niet anders bepaald is, mag een spelersgroep de scorekaarten niet door een aparte schrijver laten bijhouden.
7. Elke speler moet zich bij het doorgeven van de scorekaarten ervan verzekeren dat zijn scorekaart juist is ingevuld. Dit geldt ook wanneer de scorekaarten door een aparte schrijver ingevuld worden (zie Art.5.11).
8. Wanneer de scorekaart verkeerd is ingevuld, dient deze fout direct gecorrigeerd te worden. Art.5.9 en 5.10 dienen hierbij als leidraad.
9. Wanneer wijzigingen op de scorekaarten plaatsvinden, dient de foutieve baanscore leesbaar doorgestreept, en de juiste score ingevuld en afgetekend te worden.
10. Bij spelersgroepen van 2 personen dient het wijzigingen en aftekenen van de scorekaart te geschieden door een lid van de scheidsrechterscommissie; bij grotere spelersgroepen slechts dan wanneer er geen overeenstemming binnen de groep is. Wanneer er wel eenstemmigheid is, geschiedt de wijziging door de schrijver; alle leden van de spelersgroep moeten de correctie aftekenen. Wanneer een lid van de scheidsrechterscommissie de verandering aanbrengt, dient deze de hele groep respectievelijk de schrijver te vragen of de gevraagde wijziging correct is.
11. Elke speler is in principe zelf verantwoordelijk voor de juiste invulling van zijn scorekaart.
12. Wijzigingen kunnen buiten de in Art.7.6.2.1 aangegeven uitzondering niet meer geschieden wanneer er al een volgende baan gespeeld is.
13. Overtredingen tegen het in de art. 5.1 tot 5.12 gestelde worden bestraft volgens Art.5.6.
14. Na het beëindigen van een ronde is elke speler verplicht de score van zijn ronde en die van zijn medespelers te controleren en zijn eigen scorekaart af te tekenen. Indien nodig zijn de scorekaarten te ondertekenen (speler en schrijver). Hiervoor dient men de laatste baan te verlaten en voor de volgende spelersgroep vrij te maken.
15. Verduidelijkingen voor het bijhouden van de scorekaarten.

Scorekaarten worden voor de gehele spelersgroep tezamen afgegeven. In een spelersgroep van driepersonen krijgt de derde speler bij de start alle scorekaarten. Deze zijn in de volgorde 1-2-3 geordend. Speler 1 speelt de baan en speler 3 noteert de score. Na het invullen van de score geeft speler 3 de scorekaarten aan speler 1. Speler 1 controleert de ingevulde score. Speler 1 noteert de score van speler 2 en geeft de kaarten aan speler 2.

Speler 2 controleert de ingevulde score en noteert de score van speler 3. Speler 3 krijgt dan de scorekaarten en controleert de ingevulde score. De spelersgroep kan dan verder gaan op de volgende baan. Scorekaarten zijn altijd tezamen van de ene naar de ander speler door te geven en wel zo, dat voor degene die de kaarten krijgt, de zojuist voor hem ingevulde score zichtbaar is.

6. REGLEMENT RESERVESPELER

Voor internationale evenementen heeft de WMF dit reglement aangepast indien met een wisselspeler wordt gespeeld. De wedstrijdcommissie heeft vooralsnog besloten om dit reglement niet op te nemen voor nationale evenementen. Daar er in Nederland bij internationale toernooien tot dusver niet met een wisselspeler wordt gespeeld zal dit geen problemen geven. Verenigingen welke met een team deelnemen aan een toernooi waar wel met een wisselspeler wordt gespeeld zullen moeten voldoen aan het WMF reglement.

1. Per team is per wedstrijd één reservespeler toegestaan, die vóór aanvang van de wedstrijd bekend gemaakt moet worden. De reservespeler mag te allen tijde voor een vaste teamspeler invallen. Een vervanging is maar één keer mogelijk. Vóór aanvang van de wedstrijd moet de reservespeler vermeld worden op het wedstrijd-formulier².
2. Een speler kan per wedstrijd slechts voor één team reservespeler zijn.
3. Reservespelers mogen niet tegelijkertijd lid zijn van en/of spelen voor een ander team.
4. De meespelende reservespeler(s) start(en) in een aparte spelersgroep na de teamspelers, anders is invallen uitgesloten. Eventueel wordt een reservespeler aan de laatste spelersgroep toegevoegd.
5. Een vervanging moet vooraf aan een lid van de scheidsrechterscommissie, en door deze aan de wedstrijdleiding worden gemeld. De vervanging dient op de scorekaarten aangegeven te worden.
6. De vervanging wordt door de wedstrijdleiding bekend gemaakt.
7. Een vervangen teamspeler mag voor de persoonlijke score verder spelen.
8. Voor het team geldt de behaalde score van de vervangen teamspeler tot aan de vervanging. Daarbij komt de score van de reservespeler vanaf de inwisseling. Neemt de reservespeler niet aan de wedstrijd deel, dan neemt hij de plaats van de vervangen speler in. Bij competitie-wedstrijd en dient de reservespeler zo snel mogelijk, in ieder geval na afloop van de ronde, de plaats in te nemen van de vervangen teamspeler; de vervangen teamspeler kan verder spelen op de plaats van de reservespeler².
9. Wordt een teamspeler vervangen op het moment dat de bal nog in het spel is, dan wordt er voor het team op deze baan een 7 genoteerd. De reservespeler speelt verder vanaf de eerst volgende baan.
10. Verklaringen en uitvoeringsbepalingen
 1. Vervangen is maar eenmaal mogelijk! Als na de vervanging een teamspeler zich blesseert of om andere redenen moet uitvallen, dan mag niet nogmaals vervangen worden.
Bij diskwalificatie van een teamspeler mag de reservespeler niet voor de gediskwalificeerde invallen.
 2. Een vervanging dient te worden aangetekend:
 1. op het wedstrijdformulier,
 2. op de scorekaart van de vervangen speler,
 3. op de scorekaart van de ingevallen speler .
 3. Een vervangen teamspeler mag stoppen en de wedstrijd met de vervanging beëindigen.
 4. Organisaties (verenigingen of bonden) die reservespelers aanwijzen, moeten tegelijkertijd een persoon benoemen die de vervanging mag uitvoeren.
 5. Het gestelde in Art.6.10.3 geldt alleen wanneer de reservespeler voor de wedstrijd is aangemeld.

6. Wanneer de vervanging niet door de teamleider, maar door een teamspeler zelf gewenst wordt, dan kan deze speler dat melden aan een lid van de scheidsrechterscommissie. Deze bepaalt dan met de door de vereniging dan wel bond benoemde persoon (zie Art.6.10.4) de vervanging. In alle andere gevallen kan een vervanging alleen door de door de organisatie benoemde persoon en alleen in overleg met deze uitgevoerd worden.
7. Een reservespeler moet ervan op de hoogte gesteld worden, wanneer hij invalt.
8. Verklaring m.b.t. Art.6.1: het begrip 'te allen tijde' betekent, dat een vervanging tot aan het einde van de wedstrijd kan plaatsvinden, dus ook tijdens een barrage tussen teams.
9. De leden van de scheidsrechterscommissie dienen de wedstrijdleiding direct te melden, wanneer een speler vervangen wordt, en op welke baan dit plaatsvindt.
10. Bij vervanging zijn de volgende mogelijkheden denkbaar, die als volgt worden uitgevoerd:
 1. de vervangen teamspeler speelt verder, de ingevallen reservespeler nam tot aan de vervanging niet aan de wedstrijd deel: de reservespeler wordt aan de spelersgroep toegevoegd, die zo nodig tegelijkertijd in twee spelersgroepen van twee personen wordt gesplitst.
 2. de vervangen teamspeler speelt verder, de ingevallen reservespeler nam reeds deel aan de wedstrijd: 'de spelersgroep van de vervangen teamspeler en die van de ingevallen reservespeler spelen verder in de huidige samenstelling tot de afsluiting van een wedstrijddeel (bijv. algemene (middag)pauze, verandering van wedstrijdterrein, nieuwe wedstrijddag), daarna neemt de reservespeler in de spelersgroep van de vervangen teamspeler, en de vervangen teamspeler in de spelersgroep van de reservespeler plaats; deze omzetting dient zo snel mogelijk plaats te vinden'. Deze omzetting vindt direct plaats, wanneer de verandering tijdens een algemene pauze voor alle deelnemers van een toernooigroep (zoals boven omschreven) plaats kan vinden.
 3. de vervangen teamspeler beëindigt de wedstrijd met zijn vervanging, de reservespeler nam niet deel aan de wedstrijd: 'de reservespeler speelt in de plaats van de vervangen teamspeler verder'.
 4. de vervangen teamspeler beëindigt de wedstrijd met zijn vervanging, de reservespeler nam reeds deel aan de wedstrijd: 'de spelersgroep van de vervangen teamspeler speelt met zijn tweeën verder, of wordt toegevoegd aan de achterop komende spelersgroep, die dan zo nodig in twee groepen van twee spelers gesplitst wordt; de ingevallen reservespeler speelt verder in de spelersgroep waarin hij al voor zijn vervanging speelde'.

7. STRAFMAATREGELLEN BIJ ALLE EVENEMENTEN

1. Navolgend worden strafmaatregelen vastgelegd, die voor alle evenementen van toepassing zijn.
2. Overtredingen tegen spelregels en/of algemeen onsportief gedrag worden in het algemeen met waarschuwingen bestraft. Bij kleine overtredingen (bijv. technische overtredingen van bijzondere regels van een baansysteem) zijn vermaningen mogelijk.
3. Voor begeleiders moeten, met uitzondering van de strafslagen, de strafmaatregelen voor spelers gebruikt worden.
4. De hieronder aangegeven straffen zijn de minimale straffen; diskwalificatie betekent automatisch verwijdering van het wedstrijdterrein.
5. **Straffen voor overtredingen van algemeen sportieve aard.**

Alle besluiten van de scheidsrechters moeten op de scorekaart worden vermeld.

1. Onsportief gedrag:

Afhankelijk van de aard van de overtreding:

- **1e vermaning**
- **2e vermaning en 1 strafpunt**
- **1e waarschuwing en 2 strafpunten**
- **2e waarschuwing, 5 strafpunten, diskwalificatie plus 4 weken schorsing.**

2. Niet dragen van de voorgeschreven sportkleding:

diskwalificatie.

3. Overtredingen als genoemd in Art.4.33

diskwalificatie plus 4 weken schorsing.

4. Deelnemen aan evenementen ondanks speelverbod en/of schorsing:

diskwalificatie plus 8 weken schorsing.

5. Beledigingen, geuit tegen leden van de scheidsrechterscommissie, juryleden, wedstrijdleiding en/of bondsfunctionarissen:

diskwalificatie plus 8 weken schorsing.

6. Bewijsbare, met voorbedachte raden foutieve invulling van scorekaarten en/of wedstrijd-formulierendoor de schrijver:

diskwalificatie plus 3 maanden schorsing.

7. Wangedrag:

diskwalificatie en 1 jaar schorsing.

8. Een straf waaraan een schorsing verbonden is, moet aan het bondsbureau worden gemeld. Deze is verantwoordelijk voor de tenuitvoerlegging.

6. Straffen voor overtredingen van het reglement 'notering scoreverloop'

1. Overtredingen van de regels worden als volgt bestraft: waarschuwingen voor alle betrokkenen (speler(s) en schrijver), inclusief één tot tien strafslagen voor de betrokken speler(s). Teveel genoteerde slagen worden bovendien nog meegerekend.
2. Overtredingen van de regels zijn onderverdeeld in vier specifieke gevallen.
 - Een foutief vermelde baanscore van een speler wordt eerst dan opgemerkt, als een volgende baanscore van de desbetreffende speler is ingevuld. In dit geval worden de strafslagen zodanig vastgesteld, dat één strafslag meer dan de correcte baanscore wordt genoteerd. Desnoods wordt de score verminderd (wanneer meer dan één slag teveel werd genoteerd).
 - Een foutief vermelde baanscore wordt door de speler opgemerkt, maar niet gemeld (geschiedt hoofdzakelijk bij een te laag genoteerde baanscore) en dit voorval kan duidelijk bewezen worden. De desbetreffende speler krijgt op de baanscore tien strafslagen. OPGELET : de opzet moet bewezen worden.
 - Het blijkt dat een baanscore te weinig is vermeld. Voor deze ontbrekende baanscore krijgt de betrokken speler 7 slagen toegekend, welke score in het opengebleven vak ingevuld dient te worden. De verantwoordelijke schrijver krijgt op zijn ronde score vier strafslagen toegekend. UITZONDERING : een vergeten notering van de baanscore op baan 18 kan, na inlevering bij de wedstrijdleiding, alsnog vermeld worden als de desbetreffende speler de scorekaart nog niet heeft afgetekend en de baanscore onomstotelijk, door de erbij betrokken spelersgroep, kan worden vastgesteld.
 - Een baanscore wordt veranderd, maar niet afgetekend. De betrokken speler krijgt één strafslag. Bewezen verandering door de speler zelf betekent automatisch diskwalificatie. Eveneens krijgen de speler(s) en de schrijver een waarschuwing (geldt voor alle bovengenoemde gevallen)

7. Straffen voor overtredingen van de spelregels

1. Bij ongeoorloofde wisseling van bal op een baan en/of bij het bespelen van een baan met een bal die niet als golfbal, in de zin van Art.3.3.c, is toegestaan:

waarschuwing en als baanscore 7 slagen voor de desbetreffende baan

2. Als de bal niet met de hand uitgelegd wordt, niet met een slag in beweging wordt gebracht, of de stick niet met twee handen wordt vastgehouden:

waarschuwing plus 1 strafslag.

3. Bij het bespelen van een baan voordat de voorgaande speler zijn spel beëindigd en de baan verlaten heeft, dan wel spelen buiten de vastgelegde volgorde binnen de spelersgroep of beginnen op de volgende baan voordat de laatste speler van de spelersgroep op de

voorafgaande baan zijn spel beëindigd heeft:

waarschuwing en herstart op de desbetreffende baan reeds gespeelde slagen worden als strafslagen bij baanscore gerekend.

4. Wanneer de bal gespeeld wordt zonder inachtneming van de uitlegregels of wanneer de bal gespeeld wordt vanaf een plaats buiten het afslagvlak:

waarschuwing plus 1 strafslag en door berekenen van de slag; verder spelen vanaf het juiste uitlegpunt

5. Wanneer een correct op het speelveld geplaatste bal voor de slag opnieuw opgenomen en verplaatst wordt:

waarschuwing plus 1 strafslag.

6. Als het spel op de baan afgebroken wordt voordat het spel op de baan beëindigd is (niet putten):

waarschuwing en als baanscore 7 slagen voor de desbetreffende baan.

7. Het aanraken van een zich in het spel bevindende bal zonder controle van de medespelers (uitgezonderd het uitleggen van de bal op de daarvoor voorziene markering):

waarschuwing plus 1 strafslag.

8. Wanneer de loop van een zich in het spel bevindende bal na de slag opzettelijk door de speler beïnvloed wordt:

waarschuwing en als baanscore 7 slagen voor de desbetreffende baan.

9. Wanneer de loop van een zich in het spel bevindende bal na de slag opzettelijk door een andere speler beïnvloed wordt:

waarschuwing plus 5 strafslagen voor de desbetreffende speler.

8. Straffen bij meerdere waarschuwingen:

Bij een tweede waarschuwing tijdens een lopend evenement volgt diskwalificatie.

9. Straffen voor overtredingen van de 'Gebods- en verbodsbepalingen'

1. Het aanbrengen van markeringen (Art.4.24):

spelers die bewijsbaar in overtreding zijn voor of tijdens een evenement worden uitgesloten van verdere deelname aan training en evenement.

2. Gebruik en/of meevoeren van niet toegestane hulpmiddelen (Art.4.25):

overtreding wordt als onsportieve handeling aangemerkt en volgens Art.7.5.1 bestraft.

3. Het zonder toestemming verlaten van de spelersgroep (Art.4.29):

overtreding kan direct tot diskwalificatie leiden.

4. Het voortijdig beëindigen van een evenement (Art.4.35):

overtreding wordt als onsportief gedrag aangemerkt en volgens Art.7.5.1 bestraft.

5. Te laat aanwezig zijn zonder correcte afmelding:

een speler die bij zijn startoproep zonder correcte afmelding afwezig is, krijgt voor de door zijn spelersgroep reeds gespeelde banen, en de baan waarop die spelersgroep reeds begonnen is, als baanscore 7 slagen. De wedstrijdleiding kan besluiten tot diskwalificatie.

6. Het storen van een evenement, ook tijdens training en/of inspelen :

overtreding wordt als onsportief gedrag aangemerkt (Art.4.28): en volgens Art.7.5.1 bestraft.

7. Het te laat aanwezig zijn na onderbreking van een evenement (Art.4.32):

een speler die bij de voortzetting van een onderbroken evenement te laat aanwezig is, wordt gediskwalificeerd.

10. Diskwalificatie van een teamspeler.

Bij diskwalificatie van een teamspeler ontvangt het desbetreffende team voor alle door de gediskwalificeerde speler nog niet gespeelde banen, en de eventueel nog niet afgespeelde baan, als baanscore 7 slagen.

11. Overige overtredingen.

Andere dan bovengenoemde overtredingen van reglementen worden minimaal bestraft met een waarschuwing. Zwaardere straffen kunnen worden opgelegd door de scheidsrechters- en/of strafcommissie.

12. De scheidsrechter kan bij bijzondere omstandigheden (bijv. beginners, scholieren) beslissen lagere strafmaatregelen dan vastgesteld toe te passen.

8. REGLEMENT TOPSPORT

1. TOPSPORTCOMMISSIE

1. De topsportcommissie regelt en organiseert alle evenementen/kampioenschappen welke onder haar auspiciën vallen.
2. De topsportcommissie wordt voorgezeten door het bestuurslid topsport.
3. In de topsportcommissie zitten verder de coaches van de algemene klasse, senioren en jeugd.

Kampioenschappen, welke onder topsport vallen zijn:

- A. Nationale teamkampioenschappen (LHK)**
- B. Nationale kampioenschappen dames 3 tallen en heren 3 tallen**
- C. Individuele Nationale combi /matchplay kampioenschappen**
- D. Uitzending naar internationale kampioenschappen**
- E. Uitzending naar interland België – Nederland**

A. *NATIONALE TEAMKAMPIOENSCHAPPEN (LHK)*

1. Organisatie

- a) De LHK wordt georganiseerd door de topsportcommissie in samenwerking met de districten waarin deze kampioenschappen worden gehouden en de vereniging op wier baan deze kampioenschappen worden gespeeld.
- b) De dagelijkse leiding is in handen van het bestuurslid topsport.
- c) De data van de wedstrijden worden vastgesteld door de topsportcommissie. Er worden vijf data vastgesteld met minimaal één reservedatum.
- d) De LHK wordt gespeeld in toernooivorm. Op het systeem waar de EC gespeeld wordt, zullen 2 wedstrijden gespeeld worden en op de overige systemen elk 1 wedstrijd. Met ingang van 2013 bestaat de LHK uit maximaal 6 teams
- e) Voor aanvang van de eerste competitiewedstrijd wordt de startvolgorde geloot. In het vervolg van de competitie is de startvolgorde aan de hand van de competitiestand. De organisatie zorgt voor de startlijst en dat de startgroepen zo veel mogelijk uit drie spelers zullen bestaan. Na de eerste wedstrijd wordt er op sterkte gespeeld en spelen de nummers 1, 2 en 3 steeds in één startgroep.

2. Kampioenschap en degradatie

- a) De winnaar van de competitie is Nederlands kampioen en zal ons land vertegenwoordigen als herenteam tijdens de Europa Cup (EC).
- b) Het team dat aan het einde van de competitie op de laatste plaats is geëindigd, speelt een promotie-/degradatiewedstrijd tegen de kampioenen uit het district, die aan hebben gegeven LHK te willen gaan spelen. Deze beslissingswedstrijd wordt op neutraal terrein, over twee dagen in één weekend, en op twee verschillende baansystemen, gespeeld. Mocht er zich geen teams uit de districten voor de LHK hebben aangemeld voor het nieuwe seizoen, is het team dat op de laatste plaats is geëindigd, alsnog gerechtigd om in de LHK uit te komen. Indien de kampioenen van de eerste klasse wensen uit te komen in de LHK, spelen zij eventueel een beslissingswedstrijd in toernooivorm tegen het op de laatste plaats geëindigd team van de LHK. Als er te weinig teams (vanaf 2013 zes teams) in de LHK zitten mogen er zoveel teams over naar de LHK als er plaatsen zijn.
- c) Om in aanmerking te komen voor de LHK moeten de teams zich aan het einde van het lopende seizoen doch uiterlijk 1 oktober van dat jaar aanmelden voor deelname aan de LHK voor het volgende seizoen.

- d) Teams die niet gedegradeerd zijn, dus behoud van klasse, geven uiterlijk 1 januari, voorafgaande aan het nieuwe seizoen, aan of zij dat seizoen weer uitkomen in de LHK.
- e) Een vereniging kan maximaal met twee teams in de LHK uitkomen.

3. Deelnamegerechtigd

- a) De spelers van elk team zijn stamlid van de betreffende vereniging of competitie-lid. Elk team kan slechts één competitie-lid laten mee doen in de LHK. Dit competitie-lid dient voor aanvang van de competitie te worden opgegeven.
- b) Er mogen zowel dames als heren in elk team spelen.
- c) Teams bestaan uit 7 spelers, waarbij de zevende speler gebruikt kan worden als wisselspeler of als streepspeler.
- d) De teamsamenstelling moet voor aanvang van de competitie worden bekendgemaakt aan de organisatie.
- e) Komt een vereniging met twee teams uit in de LHK, dan mogen spelers van een hoger team niet als (wissel)speler uitkomen in een lager team. Spelers van een lager team mogen wel als (wissel)speler in een hoger team uitkomen. Komt dezelfde speler meer dan twee wedstrijden voor het hogere team uit, dan behoort deze speler tot dat team.

4. Speeldag

- a) De wedstrijden worden op zondag gespeeld en de aanvang van de wedstrijd is tussen 09.00 en 10.00 uur, afhankelijk van de te spelen ondergrond. Op filz is dat 09.00 uur, beton of MOS 09.30 uur en eterniet 10.00 uur. Elke wedstrijd wordt gespeeld over vier ronden.
- b) Op de wedstrijddag is de baan minimaal een uur (60 minuten) voor aanvang van de wedstrijd speelklaar.
- c) Op de wedstrijddag is de baan volledig voor de LHK ter beschikking en mogen er pas na toestemming van de organisatie recreanten de baan betreden. Toeschouwers zijn natuurlijk altijd welkom.
- d) De zaterdag voor de wedstrijddag is voor training bestemd en de baan dient vanaf 10.00 uur ter beschikking te staan. De spelers dienen het trainingsgeld voor aanvang af te rekenen bij de baanbeheerder. Het is de baanbeheerder toegestaan recreantspelers tijdens de training toe te laten.
- e) De teamleiders zorgen ervoor dat hun teamsamenstelling en speelvolgorde zaterdag voor 17.00 uur voorafgaand aan de wedstrijd aan de organisatie bekend wordt gemaakt, zodat er een startlijst gemaakt kan worden.
- f) Wordt er zonder streepspeler gespeeld dan is de zevende speler de wisselspeler.
- g) De teamsamenstelling en speelvolgorde kan in noodgevallen (ziekte o.i.d.) tot een half uur (30 minuten) voor aanvang van de wedstrijd nog aangepast worden zonder dat er sprake is van een wisseling.
- h) Indien een team over een wisselspeler beschikt, mag het team in de wedstrijd deze wisselspeler te allen tijde inzetten. Er mag slechts één keer gewisseld worden. Speelt de wisselspeler bij de andere wisselers, dan blijft hij in die startgroep spelen voor de rest van de wedstrijd. Speelt de wisselspeler nog niet mee, dan neemt deze wisselspeler direct de plaats van de gewisselde speler in. De gewisselde speler mag de wedstrijd direct verlaten. Speelt de wisselspeler nog niet en wil de gewisselde speler de wedstrijd voortzetten, dan sluit laatstgenoemde speler aan bij de andere wisselers.
- i) Mocht een wedstrijd vanwege de weersomstandigheden op een later tijdstip alsnog beginnen, kan de wedstrijd in overleg met de teamleiders ingekort worden tot minimaal twee ronden. Kunnen deze twee ronden niet op een redelijk tijdstip uitgespeeld worden, wordt deze wedstrijd als niet gespeeld beschouwd. In overleg met de teamleiders en de baan eigenaar wordt dan een nieuwe datum vastgesteld (voorkeur gaat uit naar de reservedatum).

5. Puntentelling

- a) Het team dat over de gehele wedstrijd de minste holeslagen heeft behaald, krijgt hiervoor een aantal wedstrijdpunten gelijk aan het aantal teams in de LHK. Het hierop volgende team krijgt één wedstrijdpunt minder dan het winnende team en zo verder. Het team dat op de laatste plaats eindigt krijgt nog één wedstrijdpunt. Eindigen teams gelijk, dan worden de wedstrijdpunten van de teams opgeteld en gedeeld door het aantal gelijk geëindigde teams.
- b) Komt een team onvolledig op, dan krijgt het team voor de ontbrekende speler de hoogste score van alle deelnemers in de ronde, vermeerderd met vijf extra punten per ronde. Komt een speler te laat aan de start dan wordt voor elke door de betreffende startgroep gespeelde hindernis een zeven genoteerd en dan sluit de speler aan op de hindernis waar de startgroep op dat moment zal beginnen.
- c) Per ronde worden ook de rondpunten bijgehouden. Het team met de minste holeslagen, krijgt het aantal rondpunten gelijk aan het aantal teams in de LHK. Het daarop volgende team krijgt dan één rondpunt minder dan het winnende team. Het team dat op de laatste plaats eindigt, krijgt dan nog één rondpunt. Eindigen teams gelijk dan worden de rondpunten van de teams opgeteld en gedeeld door het aantal gelijk geëindigde teams.

6. Uitslag en stand

- a) Na afloop van de wedstrijd dient een volledig ingevuld wedstrijdformulier, voorzien van datum, plaats waar gespeeld is en de namen van de scheidsrechterscommissie, door alle teamleiders te worden ondertekend voor akkoord. Alle teamleiders krijgen hiervan een kopie
- b) Het wedstrijdformulier wordt door het bestuurslid topsport meegenomen.
- c) Het bestuurslid topsport zorgt ervoor dat de uitslag binnen 24 uur wordt opgestuurd naar het bondsbureau, zodat deze de uitslag en stand op de website kan plaatsen.
- d) Het totaal aantal wedstrijdpunten bepaalt de klassering van de teams.
- e) Wordt er gespeeld met een wisselspeler dan is de teamscore een optelsom van de 6 spelers.
- f) Wordt er gespeeld met 7 spelers, waarvan één speler gestreept kan worden, is de teamscore de optelsom van de 7 spelers minus de hoogste score van de ronde.
- g) Indien teams een gelijk aantal wedstrijdpunten hebben dan is het aantal rondpunten bepalend voor de klassering. Het team met de meeste behaalde rondpunten neemt dan de hoogste positie in. Is het aantal rondpunten ook gelijk dan is het aantal holeslagen bepalend. Het team met de minste holeslagen, neemt dan de hoogste klassering in. Mocht het dan nog gelijk zijn, wordt door middel van loting de startplaats bepaald.
- h) Eindigen teams aan het einde van de competitie helemaal gelijk op prijsbepalende plaatsen, dan wordt op de laatst gespeelde baan een teambarrage gespeeld volgens Art. 12 van de algemene bepalingen.

7. Niet opkomen/terugtrekken van een team

- a) Komt een team in zijn geheel niet opdagen bij een wedstrijd, dan krijgt het team geen wedstrijdpunten en geen ronde punten. Tevens krijgt het team het maximaal te behalen wedstrijdpunten in mindering. Wat betreft de holeslagen krijgt het team naast het hoogste aantal holeslagen in deze wedstrijd per speler 20 holeslagen extra.
- b) Indien een team zich, door welke oorzaak dan ook, moet terugtrekken uit de competitie vervallen alle behaalde wedstrijdpunten en rondpunten. De stand van dat ogenblik moet dan direct worden aangepast, behalve als dit gebeurt na de voorlaatste wedstrijd in de competitie.
- c) Het bestuurslid topsport stelt direct de overige teams in de LHK op de hoogte van het terugtrekken van het team.
- d) Indien een team zich terugtrekt wordt een administratieve boete opgelegd. Wanneer de topsportcommissie daartoe termen aanwezig acht kan het de boete verminderen c.q. kwijtschelden.

8. Scheidsrechterscommissie

- a) Zie algemene bepalingen Art. 10.

B. NATIONALE KAMPIOENSCHAPPEN DAMES 3- & HEREN 3 TALLEN

1. Organisatie

- a) Het Nederlands kampioenschap dames 3 & heren 3 tallen wordt georganiseerd door de topsportcommissie in samenwerking met het district waarin deze kampioenschappen worden gehouden en de vereniging op wier baan deze kampioenschappen worden gespeeld.
- b) De dagelijkse leiding is in handen van het bestuurslid topsport.
- c) Deze kampioenschappen worden gespeeld over twee dagen in één weekend en op hetzelfde systeem waarop de Europa Cup (EC) later dat jaar gespeeld wordt.
- d) Het aantal te spelen ronden is vijf ronden per dag. Indien door slechte weersomstandigheden dit aantal niet gehaald wordt kan het door de scheidsrechterscommissie in overleg met de teams teruggebracht worden.
- e) De winnaar bij de dames 3-tallen is gerechtigd deel te nemen aan de EC. Dit geldt niet voor de heren 3-tallen, daar plaatst de winnaar van de LHK zich voor de EC.

2. Deelnamegerechtigd

- a) Teams van alle verenigingen, die bij de bond zijn aangesloten
- b) Het maximum aantal teams bij zowel de dames 3-tallen als de heren 3-tallen mag niet meer bedragen dan twaalf, waarbij elk district recht heeft op drie plaatsen.
- c) Overschrijdt het aantal inschrijvingen het aantal van twaalf, dan dient er in de districten met meer dan 3 aanmeldingen een selectiewedstrijd gehouden te worden op het zelfde baansysteem.
- d) Alle spelers/speelsters moeten stamlid zijn van hun vereniging waarvoor zij uitkomen. Elke team mag slechts één gastspeler/-speelster uitnodigen om deel te nemen aan deze kampioenschappen. De vereniging van deze gastspeler/-speelster neemt niet aan deze kampioenschappen deel. Is dit wel het geval, dan dient men schriftelijk toestemming te hebben van zijn of haar vereniging.
- e) Als er slechts één team zich opgeeft voor deze kampioenschappen is dit team automatisch Nederlands kampioen en geplaatst voor de EC (dames 3 tallen). Bij de heren 3- tallen is dat team ook automatisch Nederlands kampioen. Mochten er nadat de inschrijvingstermijn is verstreken zoveel teams zich terugtrekken dat er slechts één team overblijft, geldt deze regel ook.

3. Scheidsrechterscommissie

- a) Zie algemene bepalingen Art. 10.

C. INDIVIDUELE NATIONALE COMBI / MATCHPLAY KAMPIOENSCHAPPEN

1. Organisatie

- a) Het Nationaal combi/matchplay kampioenschap wordt georganiseerd door de topsportcommissie in samenwerking met het district waar dit kampioenschap wordt gehouden en de vereniging op wier baan dit kampioenschap wordt gespeeld.
- b) De dagelijkse leiding is in handen van het bestuurslid topsport.

- c) Dit kampioenschap wordt gehouden op een combi baan, die dezelfde ondergrond zal hebben als de te spelen EK/WK Algemene Klasse van dat betreffende jaar.
- d) Dit kampioenschap wordt gehouden voor alle categorieën.
- e) Op zaterdag worden er 3 combironden, en op zondag worden er 2 combironden op sterkte gespeeld. Na deze 10 ronden is de combikampioen bekend en wordt het klassement opgemaakt voor de matchplay. De stand na deze 10 ronden is de startlijst voor de matchplay. Voor de matchplay plaatsten zich bij de heren/heren senioren de beste 16 spelers, mits het aantal deelnemers het toestaat, bij de dames/dames senioren de beste 8 speelsters mits het aantal deelnemers het toestaat. Bij de jeugd is het aantal finaleplaatsen afhankelijk van het aantal deelnemers. Bij gelijke stand wordt een barrage gespeeld om de laatste finaleplaats in elke categorie.
- f) De finaleronden worden volgens het matchplay systeem gespeeld over de achttien hindernissen, waarbij het gaat om de meest gewonnen hindernissen in de onderlinge wedstrijden. De te bespelen banen voor de matchplay zullen in de uitnodiging vermeld worden.
- g) Er wordt gespeeld volgens de onderstaande startvolgorde:
- h) Heren/heren senioren: 1 – 16; 8 – 9; 5 – 12; 4 – 13; 3 – 14; 6 – 11; 7 – 10; 2 – 15.
- i) Dames/dames senioren: 1 – 8; 4-5; 3 – 6; ~~4 – 5~~; 2 – 7.
- j) Na de halve finales (de laatste vier) gaan de verliezers strijden om de plaatsen 3 en 4 en de winnaars om de plaatsen 1 en 2.

2. Deelnamegerechtigd

- a) Leden die als sporter ingeschreven staan bij de bond
- b) De sporters komen uit in de categorie waarvoor zij bij de bond staan ingeschreven. Junioren mogen zich zowel bij de heren dan wel bij de dames inschrijven.

3. Scheidsrechterscommissie

- a) Zie algemene bepalingen Art. 10.

D. UITZENDING NAAR INTERNATIONALE KAMPIOENSCHAPPEN

Algemeen

Spelers en speelsters worden op basis van resultaten, talent, instelling etc. genomineerd voor deelname aan een A, B, C of D-kader. Deze indeling wordt aan het einde van het seizoen bepaald voor het seizoen erna en dient als basis voor de samenstelling van de uiteindelijke selectie voor alle Internationale Kampioenschappen waar een afvaardiging van de NMB aan deelneemt.

Kadernomineringen zijn de verantwoordelijkheid van de topsportcommissie en vinden plaats in overleg met de betreffende bondscoach. Onderstaande kaderrichtlijnen bevatten nomineringscriteria voor samenstelling van de Kaders.

Eisen/voorwaarden voor lidmaatschap Kader

- 1) Onbeperkte beschikbaarheid voor alle noodzakelijk geachte bijeenkomsten, wedstrijden etc. voor het komende seizoen.
- 2) Onderhouden van lichamelijk en geestelijk prestatievermogen, belastbaarheid en uithoudingsvermogen en daarnaast de verplichting tot het nemen van eventuele gezondheidstechnische voorzorgsmaatregelen (inenting etc.)
- 3) Erkenning en naleving van nationale en internationale anti-doping-bepalingen en de WMF anti-

- doping regels.
- 4) Deelnemen aan kaderaangelegenheden, bijvoorbeeld:
 - a) actieve deelname aan kaderbijeenkomsten en kadertrainingen (plaats en tijd wordt door de desbetreffende bondscoach vastgelegd)
 - b) in acht nemen van aanwijzingen van de topsportcommissie
 - c) aanpassingsvermogen aan de teamstructuur bij opname in NMB-afvaardiging voor de diverse kampioenschappen.
 - d) verstrekken van en melden van wijzigingen van persoonsgegevens (adres, telefoonnummers vast en mobiel, mailadres etc.) aan de desbetreffende NMB-functionaris/bondscoach.
 - 5) Het niet naleven van de gestelde eisen/voorwaarden voor Kaderlidmaatschap kan verwijdering uit het Kader betekenen. Daarnaast is het mogelijk om bij schriftelijk verzoek van het Kaderlid het lidmaatschap van het Kader tussentijds te beëindigen.

A-Kader (Internationaal topniveau)

Spelers en speelsters die op grond van jarenlange prestaties en ervaring nog altijd op een dusdanig hoog niveau acteren dat zij, bij vormbehoud, niet ter discussie staan om in aanmerking te komen voor deelname aan een EK of WK.

Anders gezegd hoeven deze spelers zich dus niet constant te bewijzen.

Voorwaarden voor een nominering in het A-Kader:

- Teamplayer.
- In staat zijn zich te kunnen kwalificeren voor de match-play finale, bij de heren: plaats 1 - 32, bij de dames: plaats 1 – 16.
- Deel uitgemaakt hebben van de NMB-afvaardiging naar een Internationaal Kampioenschap in het voorgaande jaar.
- Deelname en overtuigende prestaties bij de LHK of in buitenlandse competities.
- Vormbehoud gedurende het jaar.
- Uitstralen van voorbeeldfunctie naar andere kaderleden (teambelang en sportiviteit)

B-Kader (Nationaal topniveau)

Spelers en speelsters die zich nationaal hebben bewezen maar de topsportcommissie er nog niet van hebben overtuigd dat men niet meer ter discussie staat. Anders gezegd, geen internationale top maar wel hele goede potentiële deelnemers voor een EK en of WK.

Voorwaarden voor een nominering in het B-Kader:

- Teamplayer.
- Deelname aan en overtuigende prestaties bij de nationale competities, bij voorkeur in een LHK team.
- Goed spel en goed gedrag.
- Bereidheid tot nieuwe trainingsmethodieken.

C-Kader

In dit kader zitten spelers die nationaal aan de deur kloppen en tegen een doorbraak aanzitten.

Voorwaarden voor een nominering in het C-Kader:

- Teamplayer.
- Deelname aan en overtuigende prestaties bij de nationale competities, bij voorkeur in een LHK team.
- Goed spel en goed gedrag.
- Bereidheid tot nieuwe trainingsmethodieken.
- Jonge jongens en/of meisjes die over een goede basis beschikken, maar er nog lang niet zijn. Dit is misschien wel de belangrijkste groep om de toekomst van onze sport te waarborgen. Deze groep moet goed begeleid en gestuurd worden, door bijwonen van door de desbetreffende bondscoach te organiseren centrale trainingen van het B- en C-kader moeten deze spelers naar een hoger niveau getild kunnen worden. Anders gezegd, wie de jeugd heeft, heeft de toekomst.

Procedure

- 1) De uiteindelijke nominering voor een Kadercategorie vindt plaats aan het einde van een seizoen en geldt dan voor het seizoen erna.
- 2) In gegronde uitzonderingssituaties kan de topsportcommissie afwijken van de bepalingen in deze Kaderrichtlijnen.
- 3) De nominering van jeugdleden vindt plaats in overleg met de ouders of voogd
- 4) De topsportcommissie gaat ook zorg dragen voor het organiseren van trainingen door middel van uitnodigingen. Aangezien veel van deze trainingen in de wintermaanden zullen plaatsvinden en we dus afhankelijk zijn van de weersomstandigheden, kan het zijn dat de uitnodigingen pas laat kunnen worden verstuurd. Wij zullen proberen in overleg met de webmaster van de NMB- site alle uitnodigingen tijdig op de site te plaatsen. Tijdens de eerste trainingen zal iedereen gevraagd worden zoveel mogelijk gegevens in te vullen zodat we daarna iedereen persoonlijk via e-mail op de hoogte zullen houden.
- 5) De topsportcommissie behoudt zich het recht voor de indeling van de kaders te allen tijde te kunnen aanpassen.
- 6) De bekendmaking van de uit te zenden spelers/teams naar EK/WK zal in veel gevallen geschieden meteen na afloop van de Nederlandse combikampioenschappen, doch uiterlijk voor 31 mei.

F. UITZENDING NAAR INTERLAND BELGIË - NEDERLAND

Deze zal door de topsportcommissie georganiseerd worden en spelers worden door middel van uitnodiging geselecteerd door de commissie.

9. REGLEMENT WEDSTRIJDSPORT

Onder de wedstrijd sport vallen:

1. Wedstrijdcommissie
2. Individuele Nationale afdelingskampioenschappen
3. Districtswedstrijden teams
4. Individuele districtskampioenschappen
5. Toernooien

1. WEDSTRIJD COMMISSIE

- a) De wedstrijdcommissie regelt en organiseert alle kampioenschappen, welke onder haar auspiciën vallen.
- b) De wedstrijdcommissie wordt voorgezeten door het bestuurslid wedstrijd sport (landelijke wedstrijd leider).
- c) In de wedstrijdcommissie zitten verder het bestuurslid topsport en de districtswedstrijd leiders.
- d) De wedstrijdcommissie stelt jaarlijks de wedstrijd kalender vast met de door haar te organiseren wedstrijden/kampioenschappen en tevens de wedstrijden/kampioenschappen van de afdeling topsport. De wedstrijd kalender voor het nieuwe seizoen dient in de ALV van mei van het lopende jaar in concept aan de leden te worden voorgelegd en goedgekeurd te worden. Op de concept wedstrijd kalender staan de competitiewedstrijden en de verschillende nationale en internationale kampioenschappen voor de wedstrijd sport en de topsport.

2. INDIVIDUELE NATIONALE AFDELINGSKAMPIOENSCHAPPEN

1. *Organisatie*

- a) Er wordt elk jaar 1 afdelingskampioenschap georganiseerd, een afdeling 1 (bogni) , een afdeling 2 (kort), een filt of een afdeling 1 (mos). Deze kampioenschappen worden georganiseerd door de wedstrijdcommissie in samenwerking met het district waar deze kampioenschappen gehouden worden en de vereniging op wier baan deze kampioenschappen worden gespeeld.
- b) De dagelijkse leiding is in handen van het bestuurslid wedstrijd sport (landelijke wedstrijd leider).
- c) Deze kampioenschappen worden gespeeld op twee verschillende banen in hetzelfde district over twee dagen in één weekend. Op dit moment met uitzondering van het Zweeds filt, daar er maar één baan van dit systeem is.
- d) Deze kampioenschappen worden gehouden voor de volgende categorieën: heren en heren senioren, dames en dames senioren, junioren en scholieren. De wedstrijdcommissie kan besluiten de scholieren en junioren tot één categorie samen te voegen indien de opkomst niet groot genoeg is.

- e) De categorieën worden per baan gesplitst. De heren senioren en dames senioren spelen op baan A en de heren, dames, junioren en scholieren spelen op baan B. De tweede dag is dat omgedraaid. Is de opkomst voor een kampioenschap te laag, kunnen de categorieën worden samengevoegd en wordt er op één baan per dag gespeeld.

2. Deelnamegerechtigd

- a) Leden die als sporter ingeschreven staan bij de bond of aangesloten zijn als sporter bij een vereniging die aangesloten is bij de WMF/EMF en in het bezit is van een Nederlands paspoort.

3. Scheidsrechterscommissie

- a) Zie de algemene bepalingen Art. 10.

3. DISTRICTSWEDSTRIJDEN TEAMS

1. Organisatie

- a) De districtswedstrijden teams worden georganiseerd door de wedstrijdcommissie volgens de competitiedata op de wedstrijdkalender.
- b) De wedstrijdcommissie laat de dagelijkse leiding over aan de districtswedstrijdleaders.
- c) De districtswedstrijden teams worden gespeeld in toernooivorm of in een uit- en een thuiswedstrijd tegen elk team dat in dezelfde klasse uitkomt. Daarnaast is het mogelijk een combinatie van beide competitievormen te spelen.
- d) De districtswedstrijdleader bepaalt in overleg met de betreffende teams in welke competitievorm zal worden gespeeld. Tevens wordt het aantal ronden per afdeling per district bepaald.
- e) Wanneer er in toernooivorm wordt gespeeld, wordt in overleg beslist
1 hoeveel wedstrijden er gespeeld worden
2 vastgesteld waar en op welke dag er gespeeld wordt.
- f) In overleg wordt er bepaald in hoeveel klassen de districtscompetitie wordt gespeeld.
- g) De districtscompetitie moet uiterlijk 2 weken na het laatste competitie weekend van de wedstrijdkalender afgelopen zijn. Eventuele afgelaste/uitgestelde wedstrijden moeten ook voor die tijd gespeeld zijn.

2. Kampioenschap en degradatie

- a) Het op het einde van de competitie hoogst geklasseerde team is kampioen in de klasse waarin het speelt. Is dit de eerste klasse dan is het team gerechtigd om naar de LHK te promoveren als het team dit wenst. Is het een lagere klasse dan promoveert het team naar de hogere klasse.
- b) Indien de kampioenen van de eerste klasse in de LHK wensen uit te komen, spelen zij eventueel een beslissingswedstrijd in toernooivorm met de nummer laatst van de LHK. Deze beslissingswedstrijd wordt over twee dagen in één weekend gespeeld en op twee verschillende baansystemen gespeeld. Per dag worden er vier ronden gespeeld. Als er geen zes teams in de LHK zitten gaan er zoveel teams over naar de LHK als er plaatsen zijn.

- c) Het op het einde van de competitie laagst geklasseerde team degradeert naar een lagere klasse indien deze aanwezig is.
- d) Er mogen niet meer dan twee teams van dezelfde vereniging in een klasse uitkomen, tenzij er slechts één klasse in het district is.
- e) Een lager team kan nooit in een hogere klasse uitkomen dan een hoger team van dezelfde vereniging. In dat geval moet er omgenummerd worden.
- f) Als een team uit de LHK degradeert dan gaat het naar de eerste klasse van het betreffende district en degradeert eventueel ook het voorlaatste team uit de eerste klasse. Dit geldt ook als het team vrijwillig uit de LHK terugkeert naar de districtscompetitie.

3. Deelnamegerechtigd

- a) Leden die als sporter of semi-sporter zijn ingeschreven bij de bond.

4. Aanmelden/samenstelling teams

- a) Aanmelden van teams kan plaatsvinden tot 1 maart.
- b) Aan de competitie doen teams mee met 3, 4 of 5 spelers, waarbij de 4^{de} of 5^{de} speler of als wisselspeler start of als streepspeler optreedt. Dit is afhankelijk van het systeem dat binnen het district is afgesproken.
- c) Aanmelden van de teamsamenstelling vindt plaats tot aan een door de districtswedstrijdleader vastgestelde datum met vermelding van de teamleader.
- d) Spelers van een hoger team mogen niet als (wissel)speler uitkomen in een lager team. Spelers van een lager team mogen wel als (wissel)speler in een hoger team uitkomen. Komt dezelfde speler meer dan twee wedstrijden voor het hogere team uit, dan behoort deze speler tot dat team.
- e) Op de helft van de competitie kan één teamspeler van een hoger naar een lager team worden overgeplaatst. Deze verandering dient uiterlijk één week voor aanvang van de 2^e helft van de competitie aan de districtswedstrijdleader worden meegedeeld.

5. Speeldag en tijd

- a) De districtscompetitie kan op verschillende dagen gespeeld worden. Wordt er op zaterdag of zondag gespeeld dient de wedstrijd tussen 09.00 uur en 10.00 uur te beginnen. Op een doordeweekse dag begint de wedstrijd tussen 19.00 uur en 20.00 uur.
- b) De thuis spelende vereniging zorgt ervoor dat de baan minimaal één uur voor aanvang van de wedstrijd speelklaar is.
- c) De teamleiders zorgen ervoor dat hun team opstelling een half uur (30 minuten) voor aanvang van de wedstrijd aan de organisatie bekend wordt gemaakt, zodat er een startlijst gemaakt kan worden.
- d) Wordt er in uit- en thuiswedstrijden gespeeld dan spelen de spelers elke ronde tegen een andere speler, waarbij de speler van de thuis spelende vereniging voorop loopt.
- e) Wordt er in toernooivorm gespeeld, spelen de spelers met hetzelfde rangnummer, indien mogelijk, in het team in een zelfde startgroep bestaande uit minimaal twee spelers van verschillende verenigingen.

6. Puntentelling en uitslag/stand

- a) Wordt er gespeeld met een wisselspeler dan is de teamscore een optelsom van de 4 spelers.
- b) Wordt er gespeeld met 4 of 5 spelers, waarvan één speler gestreept kan worden, is de teamscore de optelsom van de 4 of 5 spelers minus de hoogste score van de ronde.
- c) Komt een team onvolledig op dan krijgt het team voor de ontbrekende speler per ronde de hoogste score van alle deelnemende teamspelers, vermeerderd met vijf extra slagen.
- d) Wordt er in uit- en thuiswedstrijden gespeeld krijgt elk team dat de laagste rondescore behaalt twee punten en de andere partij nul punten. Is de stand in een ronde gelijk dan krijgt elk team één punt. Het team dat na vier ronden de meeste rondepunten heeft behaald, krijgt hiervoor één wedstrijd punt. Is het aantal behaalde rondepunten gelijk, dan krijgt elke team ½ punt. Het team dat na vier ronden de laagste score heeft behaald ontvangt hiervoor twee wedstrijd punten. Is de totaalscore gelijk dan krijgt elk team één wedstrijd punt
- e) Wordt er in toernooivorm gespeeld, dan krijgt het team met de laagste teamscore het aantal wedstrijd punten gelijk aan het aantal teams in de betreffende klasse. Nummer twee van die dag ontvangt dan één wedstrijd punt minder. Het laatste team krijgt dan tenslotte één wedstrijd punt.
- f) Na afloop van de wedstrijd dient een volledig ingevuld wedstrijdformulier, voorzien van datum, plaats waar gespeeld is en handtekeningen van de hoofdscheidsrechter en de teamleiders, zo spoedig mogelijk opgestuurd te worden naar de districtswedstrijdleader (binnen drie werkdagen). Voor het niet tijdig inzenden dan wel het onvolledig invullen van het wedstrijdformulier is een administratieve boete verschuldigd. De thuis spelende vereniging is hiervoor aansprakelijk.
- g) Het aantal behaalde wedstrijd punten bepaalt de klassering van de teams. Is dit gelijk telt voor het systeem van uit- en thuiswedstrijden daarna het aantal behaalde rondepunten. Het team met de meeste rondepunten krijgt de hoogste klassering. Is dit ook gelijk dan telt het aantal holeslagen. Het team met de minste holeslagen, krijgt dan de hoogste klassering. Wordt er in toernooivorm gespeeld dan telt bij gelijke stand het aantal holeslagen. Het team met de minste holeslagen, krijgt dan de beste klassering.
- h) Wordt er in uit- en thuiswedstrijden gespeeld en teams eindigen na afloop van de laatste competitiewedstrijd in de stand precies gelijk op de eerste plaats, dan wordt er een beslissingswedstrijd door de districtswedstrijdleader vastgesteld op een neutrale baan over vier ronden. Het totaal aantal holeslagen is dan beslissend. Is dit ook nog gelijk dan wordt er een barrage gespeeld. Wordt er in toernooivorm gespeeld dan vindt na afloop van de laatste competitiewedstrijd direct een barrage plaats volgens Art. 9 van de algemene bepalingen.

7. Wijziging speeldag

- a) Indien een wedstrijd door wat voor omstandigheden geen doorgang kan vinden, dienen de teamleiders in overleg met de districtswedstrijdleader een nieuwe datum vast te stellen. Dit wordt bij voorkeur de reservedatum op de wedstrijdkalender zijn.
- b) Bericht van verhindering dient wel zo spoedig mogelijk, doch uiterlijk 2 dagen van te voren, te worden doorgegeven aan de districtswedstrijdleader en de teamleiders van de overige teams.
- c) Indien de teamleiders niet tot overeenstemming komen beslist de districtswedstrijdleader.

8. Niet opkomen/terugtrekken van een team

- a) Wordt er in uit- en thuiswedstrijden gespeeld en komt een team met minder dan drie spelers of in zijn geheel niet opdagen, dan wordt deze wedstrijd als verloren aangemerkt en krijgt het team het maximaal te behalen wedstrijd punten in mindering. Tevens krijgt het betreffende team 146 slagen per ronde. Komen beide teams met minder dan drie spelers of in zijn geheel niet opdagen, geldt deze regel voor beide teams. De teams zijn een administratieve boete aan de bond verschuldigd. De districtswedstrijdleader kan, als hij daarvoor termen aanwezig acht, deze boete verminderen dan wel kwijtschelden.

- b) Wordt er in toernooivorm gespeeld en komt een team met minder dan drie spelers of in zijn geheel niet opdagen, dan ontvangt het team geen wedstrijdpunten en krijgt het team het maximaal te behalen wedstrijdpunten in mindering. Het team krijgt per ronde het hoogste rondetotaal plus twintig slagen extra.
- c) Indien het team zich door wat voor oorzaak dan ook moet terugtrekken uit de competitie vervallen alle behaalde punten voor dit team (toernooivorm) en behaalde resultaten tegen dit team (in uit- en thuiswedstrijden).
- d) De districtswedstrijdleader geeft het terugtrekken van het team zo spoedig mogelijk door aan de andere teams.
- e) Wegens het terugtrekken van het team is de vereniging een administratieve boete verschuldigd. De districtswedstrijdleader kan, indien daarvoor termen aanwezig zijn, deze boete verminderen dan wel kwijtschelden.

4. INDIVIDUELE DISTRICTSKAMPIOENSCHAPPEN

1. *Organisatie*

- a) De leiding van de districtskampioenschappen is in handen de districtswedstrijdleader.
- b) De districtskampioenschappen worden per afdeling in één weekend gespeeld, vastgesteld door de wedstrijdcommissie en geplaatst op de wedstrijdkalender. In onderling overleg wordt bepaald waar en op welke dag de districtskampioenschappen gespeeld worden. Er kan een combiklassement worden opgemaakt.
- c) Per dag worden op elke baan vier ronden gespeeld.

2. *Deelnamegerechtigd*

- a) Leden die als sporter staan ingeschreven bij de bond.
- b) Leden van verenigingen, die niet zijn aangesloten bij onze bond, maar wel lid zijn van een bij de WMF/EMF aangesloten bond mogen deelnemen aan de districtskampioenschappen in het district waarin zij wonen.
- c) Spelers die lid zijn van een vereniging uit een ander district maar in het district wonen, mogen aan de districtskampioenschappen van het district mee doen (voorbeeld: stamlid vereniging zuid, woont in district noord mag deelnemen aan de districtskampioenschappen in noord). Hiervoor is toestemming benodigd van de districtswedstrijdleader. Men speelt dan beide afdelingen, indien gewenst, in dat district.
- d) In de uitnodiging staan de categorieën en klassen waarin gespeeld wordt.

3. *Eindstand*

- a) Aan het einde van de dag wordt op de betreffende baan de eindstand opgemaakt.
- b) Voor prijsbepalende plaatsen wordt bij gelijke stand barrage gespeeld volgens Art. 9 in de algemene bepalingen.
- c) Voor prijsbepalende plaatsen in het combiklassement geldt ook dat er barrage wordt gespeeld volgens Art. 12 van de algemene bepalingen met dien verstande dat er op het laatst gespeelde baansysteem barrage wordt gespeeld.
- d) Voor elke categorie zijn er maximaal drie prijzen.

5. TOERNOOIEN

- a) Toernooien worden georganiseerd door de verenigingen welke deze ter goedkeuring aan de wedstrijdcommissie voorleggen.
- b) Er zijn verschillende soorten toernooien te weten:
 - 1. Internationale toernooien, deze moeten voor 1 oktober van het aflopende jaar voor volgend seizoen worden aangevraagd.
 - 2. Nationale toernooien, deze moeten drie maanden voor het toernooi worden aangevraagd.
 - 3. Regionale toernooien, deze moeten drie maanden voor het toernooi worden aangevraagd.
 - 4. Vriendschappelijke toernooien, deze moeten zes weken voor het toernooi worden aangevraagd.
- c) Voor toernooien/wedstrijden tussen 1 november en 1 maart is geen goedkeuring vereist (het zgn. gesloten seizoen).
- d) Deelnamegerechtigd aan de verschillende toernooien zijn: zie algemene bepalingen Art. 2
- e) Minimaal vier weken voor het toernooi worden de uitnodigingen naar de verenigingen gestuurd met daarop vermeld de datum, aanvangstijd, plaats van handeling, het aantal ronden welke gespeeld wordt, evenals het inleggeld, einde inschrijving en de categorieën. Ook vermeld de uitnodiging wat voor soort toernooi er georganiseerd wordt.
- f) De organiserende vereniging is verantwoordelijk voor een goed verloop van het toernooi. Zij zorgt ook voor publicatie van de einduitslag en stuurt een toernooiverklaring met einduitslag naar het bondsbureau.
- g) Op de toernooiverklaring staan de aantallen deelnemers per categorie. Deze toernooiverklaring dient getekend te worden door de hoofdscheidsrechter en eventuele scheidsrechters. Op de toernooiverklaring worden eventuele incidenten en behaalde Nederlandse records vermeld. Deze dient, samen met de uitslagen, binnen 14 dagen bij het bondsbureau aanwezig te zijn.

10.DOPINGREGLEMENT

1. Algemeen

De richtlijnen van de W.M.F. (World Minigolf Federation) zijn gebaseerd op het wereldwijde Anti Doping Charta tot bestrijding van het dopinggebruik.

2. Begripsbepalingen

1. Doping is iedere poging om op een niet fysiologische manier een toename van het prestatieniveau van de sporter te bewerkstelligen door gebruik (inname, oraal, door injectie, of door iedere andere toediening van een dopingsubstantie door de sporter zelf of door zijn/haar verzorger) voor of tijdens de wedstrijd, maar ook tijdens de trainingen.
2. Dopingsubstanties in de zin van deze richtlijn zijn:
 - stimulantia(b.v. amfetamines)
 - analeptica (zoals camfer- en strychninederivaten)
 - anabolica en anabole steroïden
 - narcotica, neuroleptica, analgetica
 - plaatselijk toegediende anaestetica
 - hypnotica, sedativa
 - antidepressiva, psychopharmaca
 - diuretica
 - spierrelaxantia
 - corticosteroïden
 - beta-receptorenblockers
 - alcohol (ethanol)
 - coffeïne (bij een concentratie > 15 microgram per ml. urine)
 - alle overige substanties, die onder de bedoeling van Art. 2.1 vallen.

3. Verbod

1. Het gebruik van dopingsubstanties, zoals genoemd in Art. 2 is verboden en wordt bestraft.

2. De W.M.F, en de bij haar aangesloten nationale sportorganisaties nemen in de arbeidsovereenkomsten van bij haar in dienst zijnde personen, die de sporters verzorgen, bepalingen op, hoe een bestraffing wordt toegepast, wanneer een overtreding tegen dit dopingreglement plaats vindt.
3. Voor de bepaling van de strafmaat bij een uitgevoerd -of uitgelokt dopinggebruik is punt 7 van dit dopingreglement van kracht.

4. Toepassing op medische gronden en uitzonderingen

1. Op medische gronden mogen de onder Art. 2.2 genoemde middelen door sporters in principe niet gebruikt worden, zolang zij deelnemen aan de wedstrijd.
2. Indien een sporter beschikt over een schriftelijke verklaring van een arts, waaruit blijkt, dat het gebruik van medicamenten, waarin stoffen voorkomen, die zijn vermeld in dit dopingreglement, wordt voorgeschreven, dan is dit reglement niet van toepassing, voor zover het betreft het gebruik van de voorgeschreven medicamenten.
3. De verklaring van de arts mag niet ouder zijn 6 (zes) maanden; bij een verklaring van een arts in dienst van de bond of in dienst van het ministerie van volksgezondheid, is de geldigheidsduur 12 (twaalf) maanden.
4. De verklaring van de arts is bij een controle tijdens de wedstrijd alleen dan geldig, wanneer deze voor het begin van de wedstrijd ongevraagd aan de wedstrijdleiding(jury, scheidsrechter) is overlegd.

5. Plaatselijke toegepaste anaesthetica.

Het plaatselijk injecteren van anaesthetica is onder de volgende voorwaarden toegestaan:

1. Toegepast mogen worden procaine, xylocaine, carbocaine, etc., maar niet cocaïne.
2. Het injecteren is alleen plaatselijk of in een gewricht toegestaan.
3. Een duidelijke indicatiestelling van een arts moet aanwezig zijn.

6. Corticosteroïden

De plaatselijke toepassing van corticosteroïden bijvoorbeeld in de vorm van een zalf wordt toegestaan. Andere toepassingsvormen zoals inhaleren, injecteren of orale inname vallen onder dit reglement, zoals vermeld in Art. 2.2.

7. Geldigheid

1. Dit reglement is van toepassing voor alle sporters van de W.M.F, en van alle sporters van N.M.B.
2. De W.M.F, en de N.M.B. moeten de sporters en de verzorgers informeren over dit dopingreglement. Hieraan is voldaan, wanneer in een uitnodiging voor een wedstrijd of tijdens de "technische bespreking" aandacht voor dit dopingreglement is gevraagd.
3. De N.M.B., aangesloten bij de W.M.F., is verplicht om dit dopingreglement in haar statuten of reglementen op te nemen en ze bekend te maken bij de organisaties, die met de uitvoering van dopingcontroles zijn belast

8. Dopingcontroles

1. Dopingcontroles kunnen tijdens de training, voor de wedstrijd en speciaal bij kampioenschappen en officiële toernooien worden uitgevoerd.
2. Dopingcontroles worden uitgevoerd door afname van een urinemonster; bij een alcoholtest zal de controle met een blaastest worden uitgevoerd en bij een positief resultaat, met toestemming van de sporter, gevolgd door een bloedproef.
3. De sporters en de verzorgers zijn verplicht om de uitvoering van de dopingcontroles tijdens de training en de wedstrijd toe te staan; bij het weigeren om aan een dopingcontrole mee te werken wordt op dezelfde manier bestraft, als ware er sprake van feitelijk dopinggebruik.
4. De W.M.F, of een door haar benoemde bevoegde instantie, is verplicht om de dopingcontroles te coördineren en voor te bereiden, speciaal bij wereldkampioenschappen. In het algemeen worden de organisatoren van deze kampioenschappen hierover niet vooraf geïnformeerd. Ruimtes om dopingcontroles uit te kunnen voeren moeten door de organisatoren ter beschikking worden gesteld.
5. Bij dopingcontroles, die op initiatief van andere nationale- of internationale organisaties in het kader van dopingbestrijding worden uitgevoerd, zal de W.M.F, of een door haar aangewezen bevoegde instantie garant staan voor een behoorlijke uitvoering van deze controles.
6. Instellingen waar de analyses worden uitgevoerd, zijn laboratoria, die daarvoor door de W.M.F., in overeenstemming met de N.M.B., zijn aangewezen.
7. Om goed uitvoering te kunnen geven aan dit dopingreglement, zijn bij de voorbereiding en bij de uitvoering van de dopingcontroles de bepalingen van de nationale sportorganisatie van kracht en dienen deze door alle deelnemers te worden geaccepteerd. De organisator van de wedstrijden van de W.M.F, is verplicht om de nationale dopingreglementen ter beschikking van alle belanghebbenden te stellen.
8. Voor zover in een afzonderlijk geval niet anders is overeengekomen, worden de kosten van de dopingcontroles gedragen door de feitelijke opdrachtgevers.

9. Straffen

1. Als op grond van een analyseresultaat het ongeoorloofd gebruik van dopingsubstanties is aangetoond, dan zal door de N.M.B. een straf worden opgelegd.
2. In het geval van een weigering om een dopingcontrole te ondergaan, wordt op dezelfde wijze als genoemd in Art. 10.9.1 gestraft.
3. Straffen voor sporters:

De sporter, die betraft wordt op dopinggebruik, wordt als volgt bestraft:

- Diskwalificatie voor de betreffende wedstrijd
- minstens 1 (een) jaar verboden om deel te nemen aan wedstrijden en alle toernooien en kampioenschappen
- bij herhaling een wedstrijdverbod voor levenslang
- diskwalificatie van een sporter betekent automatisch diskwalificatie van het team, waar de betreffende sporter deel van uitmaakt.
- alle uitslagen van wedstrijden zijn voorlopig, tot het moment waarop de dopingcontrole is afgesloten
- de inmiddels uitgereikte prijzen dienen terstond te worden teruggegeven.

4. Straffen voor verzorgers:

- De arbeidsovereenkomst van personen, die de sporter direct of indirect verzorgen, moeten een passage bevatten, dat een aangetoond dopinggebruik van de sporter een grove contractbreuk inhoudt en automatisch ontslag op staande voet tot gevolg heeft.
- Verzorgers zonder overeenkomst worden op een vergelijkbare manier behandeld.

10. Het openbaar maken van de beslissingen

1. Beslissingen, die een gevolg zijn van straffen of van maatregelen, worden door de N.M.B. onmiddellijk openbaar gemaakt en aan de W.M.F., medegedeeld.
2. Overigens dienen de resultaten van de dopingcontroles strikt vertrouwelijk te worden behandeld.

11. Erkennung van beslissingen door andere nationale bonden

Straffen en maatregelen ten gevolge van het overtreden van het dopingverbod worden, met betrekking tot mogelijke herhaling en tot het uitsluiten van deelname aan kampioenschappen door alle nationale sportorganisaties, aangesloten bij de W.M.F., erkend.

11.RECREATIESPORT

Voor dit artikel zal nieuw voorstel worden gemaakt.

?

Omdat in het algemeen gedeelte geen bepalingen staan voor de recreatiesport, dient onderstaande bepaling in elk geval opgenomen te worden.

In de situatie dat er tijdens een wedstrijd of toernooi een lichtflits en/of onweer wordt waargenomen dient de scheidsrechter de wedstrijd of het toernooi onmiddellijk te staken en pas weer aan te vangen nadat is vastgesteld dat er geen onweer meer aanwezig is.